

20/03/2025

# Challenge Futnet

## SAISON 2024-2025

Finale départementale à St Yvi

Club organisateur &gt;

Poule finaliste	
Salle des Sports Place du Général de Gaulle 29140 Saint-Yvy	
AS ST YVI 1	
ES PLOGONNEC 1	
AS ST YVI 2	
ES PLOGONNEC 2	
GDR GUIPAVAS 1	
AS ST YVI 3	

1er  
2ème  
3ème  
4ème  
5ème  
6ème

CLASSEMENT	PTS
AS ST YVI 1	15
AS ST YVI 2	12
AS ST YVI 3	9
GDR GUIPAVAS 1	6
ES PLOGONNEC 1	3
ES PLOGONNEC 2	0



MATCH EN 1 SET DE 15 PTS					
	EQUIPE 1	SCORE		EQUIPE 2	ARBITRES + TABLE
19H45	AS ST YVI 1	15	7	ES PLOGONNEC 1	DISTRICT + CLUB
19H45	AS ST YVI 2	15	5	ES PLOGONNEC 2	DISTRICT + CLUB
20H00	GDR GUIPAVAS 1	10	15	AS ST YVI 3	DISTRICT + CLUB
20H00	AS ST YVI 1	15	6	AS ST YVI 2	DISTRICT + CLUB
20H15	ES PLOGONNEC 1	7	15	GDR GUIPAVAS 1	DISTRICT + CLUB
20H15	ES PLOGONNEC 2	8	15	AS ST YVI 3	DISTRICT + CLUB
20H30	AS ST YVI 2	15	13	GDR GUIPAVAS 1	DISTRICT + CLUB
20H30	AS ST YVI 1	15	5	ES PLOGONNEC 2	DISTRICT + CLUB
20H45	ES PLOGONNEC 1	12	15	AS ST YVI 3	DISTRICT + CLUB
20H45	ES PLOGONNEC 2	7	15	GDR GUIPAVAS 1	DISTRICT + CLUB
21H00	AS ST YVI 1	15	7	AS ST YVI 3	DISTRICT + CLUB
21H00	ES PLOGONNEC 1	8	15	AS ST YVI 2	DISTRICT + CLUB
21H15	AS ST YVI 1	15	11	GDR GUIPAVAS 1	DISTRICT + CLUB
21H15	ES PLOGONNEC 1	15	9	ES PLOGONNEC 2	DISTRICT + CLUB
21H30	AS ST YVI 2	15	12	AS ST YVI 3	DISTRICT + CLUB

### RÈGLES DU JEU - TRIPLE

THEME	REGLES
<b>Touches de balle</b>	Trois touches maximum par équipe. Renvoi possible en une ou deux touches. Un même joueur ne peut pas toucher la balle deux fois de suite ( <b>pas de touches consécutives</b> ).
<b>Point marqué</b>	Lorsque le ballon ne peut pas être renvoyé par l'adversaire ou lorsque l'adversaire fait une faute.
<b>Fautes de jeu</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Le ballon ne rebondit pas dans l'aire de jeu (terrain + lignes).</li> <li>Un joueur touche le filet ou un adversaire.</li> <li>Le ballon passe dans le camp adverse après un rebond, sans avoir été touché par un joueur.</li> <li>Le ballon rebondit deux fois consécutivement dans le camp adverse.</li> <li>Le ballon passe dans le camp adverse sans avoir franchi le filet dans la largeur du terrain (hors mires).</li> </ul>
<b>Filet</b>	Hauteur 1,10m. Interdiction de toucher le filet. Possibilité de jouer le ballon au-delà du filet, depuis son camp. Si la balle touche le filet, le jeu continue au service comme dans l'échange.
<b>Service</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>L'équipe qui a marqué le dernier point en double avant le changement de discipline, sert le premier point du triple.</li> <li>L'équipe qui gagne un point sert pour le suivant. Une seule tentative.</li> <li>Le service s'effectue derrière la ligne : de volée, après un rebond, smashé ou avec la balle à terre.</li> <li>Le ballon doit atterrir dans la zone de service (pas besoin de croiser).</li> </ul>
<b>Rebond sur le service</b>	Possibilité en réception de service de toucher le ballon avant qu'il ne touche le sol.
<b>Rebond</b>	Le nombre de rebonds est à la discrétion de l'organisateur de la compétition. Le championnat peut se jouer à 1 ou 2 rebonds selon le public. Au sein même de la compétition, il peut y avoir un accord tacite entre deux équipes afin de jouer à 2 rebonds.
<b>Tracé du terrain</b>	Dimension du terrain : 12,80m x 6m minimum // 18m x 9m maximum.
<b>Décompte des points</b>	Selon le nombre d'équipes, voir le tableau joint.
<b>Changement de joueur</b>	Durant la rencontre, les changements sont libres et ce, dans toutes les disciplines.
<b>Temps-mort</b>	Un temps-mort de 30 secondes par discipline autorisé. Si un temps-mort n'est pas pris en simple, il est perdu pour le reste de la rencontre.

20/03/2025

# Challenge Futnet

## SAISON 2024-2025

Finale départementale à St Yvi

[Club organisateur >](#)

CLASSEMENT POULE
AS ST YVI 1
AS ST YVI 2
AS ST YVI 3
GDR GUIPAVAS 1
ES PLOGONNEC 1
ES PLOGONNEC 2

1er  
2ème  
3ème  
4ème  
5ème  
6ème

CLASSEMENT FINAL
AS ST YVI 1
AS ST YVI 2
GDR GUIPAVAS 1
AS ST YVI 3
ES PLOGONNEC 1
ES PLOGONNEC 2



### MATCH EN 2 SETS DE 12 PTS + TIE BREAK 6 PTS SI EGALITE AU SET

	EQUIPE 1	SCORE	EQUIPE 2	ARBITRES + TABLE
21H50	ES PLOGONNEC 1	2   1	ES PLOGONNEC 2	DISTRICT + CLUB
21H50	AS ST YVI 3	1   2	GDR GUIPAVAS 1	DISTRICT + CLUB
22H15	AS ST YVI 1	2   1	AS ST YVI 2	DISTRICT + CLUB

### RÈGLES DU JEU - TRIPLE

THEME	REGLES
Touches de balle	Trois touches maximum par équipe. Renvoi possible en une ou deux touches. Un même joueur ne peut pas toucher la balle deux fois de suite ( <b>pas de touches consécutives</b> ).
Point marqué	Lorsque le ballon ne peut pas être renvoyé par l'adversaire ou lorsque l'adversaire fait une faute.
Fautes de jeu	<ul style="list-style-type: none"> <li>Le ballon ne rebondit pas dans l'aire de jeu (terrain + lignes).</li> <li>Un joueur touche le filet ou un adversaire.</li> <li>Le ballon passe dans le camp adverse après un rebond, sans avoir été touché par un joueur.</li> <li>Le ballon rebondit deux fois consécutivement dans le camp adverse.</li> <li>Le ballon passe dans le camp adverse sans avoir franchi le filet dans la largeur du terrain (hors mires).</li> </ul>
Filet	Hauteur 1,10m. Interdiction de toucher le filet. Possibilité de jouer le ballon au-delà du filet, depuis son camp. Si la balle touche le filet, le jeu continue au service comme dans l'échange.
Service	<ul style="list-style-type: none"> <li>L'équipe qui a marqué le dernier point en double avant le changement de discipline, sert le premier point du triple.</li> <li>L'équipe qui gagne un point sert pour le suivant. Une seule tentative.</li> <li>Le service s'effectue derrière la ligne : de volée, après un rebond, smashé ou avec la balle à terre.</li> <li>Le ballon doit atterrir dans la zone de service (pas besoin de croiser).</li> </ul>
Rebond sur le service	Possibilité en réception de service de toucher le ballon avant qu'il ne touche le sol.
Rebond	Le nombre de rebonds est à la discrétion de l'organisateur de la compétition. Le championnat peut se jouer à 1 ou 2 rebonds selon le public. Au sein même de la compétition, il peut y avoir un accord tacite entre deux équipes afin de jouer à 2 rebonds.
Tracé du terrain	Dimension du terrain : 12,80m x 6m minimum // 18m x 9m maximum.
Décompte des points	Selon le nombre d'équipes, voir le tableau joint.
Changement de joueur	Durant la rencontre, les changements sont libres et ce, dans toutes les disciplines.
Temps-mort	Un temps-mort de 30 secondes par discipline autorisé. Si un temps-mort n'est pas pris en simple, il est perdu pour le reste de la rencontre.