

U11F Coupe : MODALITÉS et ORGANISATION

SAMEDI 12 OCTOBRE 2024

Article 1 : Licenciées

La coupe U11F est réservée aux joueuses licenciées U9F – U10F – U11F. Possibilité de surclassement de 3 U9F. Pas de surclassement autorisé en dehors des catégories citées cidessus.

Obligation de présenter les licences le jour de la compétition (via smartphone : application « Footclub compagnon » ou impression papier du listing des licenciées via Footclub)

Article 2 : Engagement des équipes

- 1. La coupe U11F est ouverte aux **équipes féminines** affiliées au District du Finistère de Football et à la Ligue de Bretagne de Football (LBF).
- 2. Chaque équipe pourra être composée de **8 joueuses** et de **4 remplaçantes** maximum.

Article 3 : Organisation de la compétition

- 1. À la fin du tour de coupe, le samedi soir, le club recevant transmet aux référents du district les scores par SMS ou email :
 - CARGOUËT Maëlle 07 88 51 41 08 mcargouet@foot29.fff.fr

L'ensemble des résultats doit être transmis pour le **lundi 14 octobre**.

Déroulement des rencontres

- 2. Epreuves (+ Classement):
 - 3 tours de coupes (12/10 09/11 18/01) match le samedi à 14h
 - Défi jonglerie à effectuer en amont des matchs pour déterminer les équipes à égalité
- 3. Le temps de jeu pour chaque rencontre :
 - Groupe à 2 équipes : Match de deux fois 25 minutes > Pause coaching à 12 minutes (Ballon : T4)
 - Groupe à 3 équipes : Match de 25 minutes > Pause coaching à 12 minutes (Ballon : T4)
 - Groupe à 4 équipes : Match de 16 minutes (Ballon : T4)
- 4. Les matchs se pratiquent en Foot à 8.
- 5. Système de : Victoire / Nul / Défaite / Forfait
- 6. Les tours de coupe seront effectués selon la formule de « l'échiquier »



7. Les 4 premières équipes des trois tours de coupes seront qualifiées pour la finale départementale du samedi 10 Mai 2025 (lieu à confirmer).

2 équipes U11F du même club ne peuvent pas être qualifiées à la finale départementale

Déroulement du défi jonglerie

- 1. Le défi jonglerie devra être effectué lors de chaque tour de coupe, avant le début des rencontres, par un dirigeant d'une des équipes adverses.
- 2. Cette épreuve permettra de déterminer les équipes à égalité (pas de tirs au but).
 - Limitation à 20 contacts pied gauche ou droit
 - Limitation à 10 têtes
 - Un essai de rattrapage est accordé pour le maximum non atteint.
 - Aucun rattrapage avec une quelconque partie du corps autre que celle concernée par l'épreuve en cours ne sera tolérée.
 - Il sera tenu compte du total des 8 meilleurs résultats sur les 12 participantes de chaque équipe sur l'ensemble des 2 surfaces de contact (meilleur résultat pris en compte)
 - En cas d'égalité dans le total des contacts, les équipes seront départagées suivant l'ordre ci-dessous :
 - Additionner au total des 10 meilleurs
 - Contacts des têtes seulement
 - Contacts des pieds seulement.

Article 4 : Encadrement

1. La personne en charge de l'équipe, devra être licenciée (dirigeant(e) ou éducateur(trice)) pour la saison en cours (CFI U10-U13 souhaité).

Article 5 : Arbitrage

- 1. L'arbitrage à la touche sera assuré par un dirigeant.
- 2. L'arbitrage des rencontres (au centre) sera effectué par les clubs. Chaque club devra fournir un arbitre de centre (un match à arbitrer minimum par club). Celui-ci ne peut en aucun cas arbitrer un match de son club.¹

Article 6 : Règlements Généraux

1. Les règlements de la FFF et de la LBF sont applicables pour tous les cas non prévus au présent règlement et notamment, réserves et réclamations.

La Commission Sportive Féminine District de Football du Finistère

¹ Pour les groupes à 2 équipes, seul le club recevant doit prévoir un arbitre central



LES RÈGLES DU JEU DE U6 À U13 GARÇONS ET FILLES - MISE À JOUR 2022

CATÉGORIES - LICENCES	U6	U7	U8	U9	U10	U11	U12	U13
SCOLARITÉ	GS	Ф	CE1	CE2	CM1	CM2	6tone	5 ^{tma}
EFFECTIFS DE PRATIQUE	Football à 3 avec GDB (U6 spécifique) ou à 4 avec GDB		Football à 5		Football à 8		Footi	pall à 8
SUPPLÉANT(S)	1 max	xImum	2 ma	aximum	4 max	rimum	4 maximum	
NOMBRE MINIMAL DE JOUEURS	Adaptation	des effectifs	4 par	équipe	7 par	équipe	7 par	équipe
TACLES	N	lon		Oul	0	ul	(Dul
MIXITÉ	0	Dul		Oul	0	ul		Dul
SURCLASSEMENT	,	x	3 U7 maximum par équip	e avec autorisation médicale	3 U9 maximum par équipe	avec autorisation médicale	3 U11 maximum par équip	e avec autorisation médicale
SOUS-CLASSEMENT	Possibilité 2 U8 G maximum	par équipe - Possibilité U8 F	Possibl	lité U10 F	Possibili	té U12 F	Possibil	Ité U14 F
DIMENSION DES TERRAINS		GDB: 21 m x 20 m GDB: 28 m x 20m	35 à 40 m	x 25 à 30 m		ain à 11 :: 55 à 60 m x 45 m		rain à 11 e : 60 à 65 m x 50 m
ZONE GARDIEN DE BUT	Zone	a 7 m	Zone	e à 8 m	26 m	x 13 m	26 m	x 13 m
HORS-JEU	N	lon	1	Non	Ligne d	es 13 m	Ligne	médiane
TAILLE DES BUTS	4 m x	4 m x 1,5 m		x 1,5 m	6 m x	2,10 m	6 m x	2,10 m
TAILLE DES BALLONS	T3 ou T4		T3 OU T4		T4		T4	
TEMPS DE JEU MAX : RENCONTRES + ATELIERS	50 minutes (5 séquences de 10 min)		50 n	ninutes	60 minutes		70 m	Inutes
DURÉE MAX DES RENCONTRES	,	ĸ	40 minutes 50 minutes		60 m	Inutes		
ENGAGEMENT				Au centre du terrain, interdic	ction de marquer directement			
COUP DE PIED DE BUT	Ballon arrêtê, endroît libr	re dans la surface des 7 m	Ballon arrêté, endroit lit	ore dans la surface des 8 m	Libre dans la zone virtuelle 6 m x 9 m (délimitée par la largeur des montants du but et le point de réparation) Placement libre des joueurs (idem foot à 11) Placement libre des joueurs (idem foot à 11)		but et le point de réparation	
TOUCHE			Passe au sol ou	conduite de balle	Àla	main	À la	main
CORNER	Passe au pied au soi	l ou conduite de balle	Au pled, pas	se uniquement	Au	pled	Au	pled
COUP-FRANCS	Coup-francs dire	ects uniquement	Coup-francs dl	rects uniquement	Coup-francs directs e	coup-francs Indirects	Coup-francs directs e	t coup-francs Indirects
COUP DE PIED DE RÉPARATION	Sur la ligne des	7 m, face au but	Sur la ligne de	s 8 m, face au but	9	m	9	m
MISE À DISTANCE DES JOUEURS	4 m (engagement, coup	franc, corner et touche)	12	4 m	6	m	6	m
PRISE DE BALLE À LA MAIN DU GARDIEN SUR PASSE EN RETRAIT VOLONTAIRE D'UN PARTENAIRE	Auto	orisêe	Aut	torisée	Interdite sinon CF Indirect ramené perpendiculairement à la ligne des 13 m. Mur autorisé à 6 m à la ligne des 13 m. Mur autoris			
RELANCE GARDIEN DE BUT	Uniquement à la main ou au Voiée et demi-	u pled sur ballon posé au sol -volée Interdite	Sinon CF Indirect ramene perpendiculairement air dialon pose au soi Sinon CF Indirect ramene perpendiculairement sur la ligne Sinon CF Indirect ramene per		u pied sur ballon posé au so rpendiculairement sur la ligr 13 m			
	Protégé	ée à 7 m	Protég	gée à 8 m	Non pr	otégée	Non p	rotégée
TEMPS DE JEU PAR JOUEUR	Tendre vers 100 %		Tendre vers 100 %		Temps de jeu égal pour tous Temps de jeu égal pour tous		7	
ARBITRAGE	Extérieur terrain pa	r 1 Jeune ou 1 adulte	Extérieur terrain p	ar 1 Jeune ou 1 adulte	3 arbitres (privilègier des	oueurs U15 - U17 du club)		s = Joueurs U12 - U13 e 15 mInutes)
PAUSE COACHING	N	ion	1	Non	N	on	2 minutes au mille	u de chaque période



Le même temps de jeu pour tous : un droit pour les enfants, un devoir pour les éducateurs 📁 = = **fr**





Coupe Départementale U11F

Tour 1 SAMEDI 12 OCTOBRE 2024

Club Recevant	V.C.A. DOHADS	S.C. LANNILIS	F. C. LE RELECQ	
Club Recevant	V.G.A. BOHARS	S.C. LAINIVILIS	KERHUON	
Vicitour 1	AM.S. DE GUILERS	AV.S. PLOUVIEN	AM. LAIQ. DE	
Visiteur 1	AIVI.S. DE GUILERS	AV.3. PLOUVIEN	COATAUDON	
\/icitour 2	CT DDECTOIC 20	D.C. LECNEVIEN	QUIMPER	
Visiteur 2	ST. BRESTOIS 29	R.C. LESNEVIEN	KERFEUNTEUN F. C.	
Visiteur 3		U.S. MESPAUL		

Pour toutes questions en lien avec le lieu d'organisation des matchs (terrains, vestiaires...), merci de prendre contact avec le club recevant.



Club Recevant	V.G.A. BOHARS
Visiteur 1	AM.S. DE GUILERS
Visiteur 2	ST. BRESTOIS 29

Planning des matchs

Horaires des matchs	Adversaire 1		Adversaire 2	<u>Score</u>
	V.G.A. BOHARS	VS	AM.S. DE GUILERS	0 – 3
	V.G.A. BOHARS	VS	ST. BRESTOIS 29	0 – 10
	AM.S. DE GUILERS	VS	ST. BRESTOIS 29	0 – 9

Calcul Jonglerie

Club Recevant	V.G.A. BOHARS	37
Visiteur 1	AM.S. DE GUILERS	85
Visiteur 2	ST. BRESTOIS 29	183



Club Recevant	S.C. LANNILIS
Visiteur 1	AV.S. PLOUVIEN
Visiteur 2	R.C. LESNEVIEN
Visiteur 3	U.S. MESPAUL

Planning des matchs

Horaires des matchs	Adversaire 1		Adversaire 2	<u>Score</u>
	S.C. LANNILIS	VS	AV.S. PLOUVIEN	3 – 0
	R.C. LESNEVIEN	VS	U.S. MESPAUL	3 – 0
	S.C. LANNILIS	VS	R.C. LESNEVIEN	0 – 5
	AV.S. PLOUVIEN	VS	U.S. MESPAUL	0 – 3
	S.C. LANNILIS	VS	U.S. MESPAUL	3 – 0
	AV.S. PLOUVIEN	VS	U.S. MESPAUL	0 – 4

Calcul Jonglerie

Club Recevant	S.C. LANNILIS	43
Visiteur 1	AV.S. PLOUVIEN	35
Visiteur 2	R.C. LESNEVIEN	73
Visiteur 3	U.S. MESPAUL	23



Club Recevant	F. C. LE RELECQ KERHUON
Visiteur 1	AM. LAIQ. DE COATAUDON
Visiteur 2	QUIMPER KERFEUNTEUN F. C.

Planning des matchs

Horaires des matchs	Adversaire 1		Adversaire 2	<u>Score</u>
	F. C. LE RELECQ KERHUON	VS	AM. LAIQ. DE COATAUDON	0 – 1
	F. C. LE RELECQ KERHUON	VS	QUIMPER KERFEUNTEUN F. C.	0 – 4
	AM. LAIQ. DE COATAUDON	VS	QUIMPER KERFEUNTEUN F. C.	0 – 3

Calcul Jonglerie

Club Recevant	F. C. LE RELECQ KERHUON	37
Visiteur 1	AM. LAIQ. DE COATAUDON	145
Visiteur 2	QUIMPER KERFEUNTEUN F. C.	104



Classement après le 1^{er} tour

	<u>EQUIPE</u>	POINTS MATCHS JOUES	ADVERSAIRES RENCONTRES	POINTS MATCHS JOUES / ADVERSAIRES RENCONTRES	<u>JONGLERIE</u>
1	ST. BRESTOIS 29	6	2	3	183
2	QUIMPER KERFEUNTEUN F. C.	6	2	3	104
3	R.C. LESNEVIEN	9	3	3	73
4	S.C. LANNILIS	6	3	2	43
5	AM. LAIQ. DE COATAUDON	3	2	1,5	145
6	AM.S. DE GUILERS	3	2	1,5	85
7	U.S. MESPAUL	3	3	1	23
8	V.G.A. BOHARS	0	2	0	37
9	F. C. LE RELECQ KERHUON	0	2	0	37
10	AV.S. PLOUVIEN	0	3	0	35