

# FESTIVAL FOOT U11

## Phase départementale



**SAMEDI 30 MAI 2026**

**A PLOUZANE,  
Complexe sportif de Trémaïdic  
29280 PLOUZANE**



## 1. ORGANISATION DE LA COMPETITION

La Commission départementale FOOTBALL EDUCATIF est responsable de l'organisation de cette compétition et en assurera la coordination par les membres désignés par elle.

**Rendez-vous des équipes, des responsables et arbitres à 9h30 au plus tard (Plan en annexe)**

## 2. ARBITRAGE :

Il sera demandé à la CDA de bien vouloir envisager la présence de 8 jeunes arbitres du District du FINISTERE. Ces arbitres seront placés sous l'autorité de membres désignés.

- ☛ **Les arbitres de touche seront les dirigeants licenciés des équipes.**

## 3. COMPOSITION DES EQUIPES

- ☛ Le Festival Foot U11 est ouvert à tous les clubs affiliés, l'engagement est gratuit
- ☛ 16 équipes participeront à cette Finale départementale sur convocation (Annexe 2)
- ☛ **2 équipes du même club ne peuvent pas participer à la même finale départementale**
- ☛ Les équipes seront composées de 12 joueurs(ses) (8 + 4), **minima de 10 joueurs(ses) obligatoire**
- ☛ Les maillots seront numérotés de 1 à 12 pour le bon déroulement des résultats = obligatoire
- ☛ Le Festival Foot U11 est réservé aux joueurs.es licenciés U9 – U10 – U11 – U12F
- ☛ Les U9 et U9 F, sur autorisation médicale explicite (conditions prévues à l'article 73 des règlements généraux) et les U12 F sont autorisés à participer au Festival Foot U11G départemental
- ☛ Une équipe ne peut compter plus de 3 U9 régulièrement surclassés (Article 168 des règlements généraux).
- ☛ Les ententes déclarées et validées par le District peuvent participer à cette finale



- ☛ La présentation des licences des 12 joueurs(ses) est obligatoire dès l'arrivée au podium : contrôle des licences via Footclub Compagnon ou extraction sur Footclubs et des feuilles de « journée » déjà remplies ([Annexe 3](#))
- ☛ Pas de qualification pour une phase régionale

#### 4. REGLEMENT

- ☛ Nombre d'équipes participantes : 16 équipes Garçons
- ☛ **Epreuves (+ Classement) :**
  - Garçons : 5 tours de 12 mn en échiquier (70% des points)
  - 1 défi jonglerie (15% des points)
  - Quiz règles du jeu et règles de vie (15% des points)
- a. Déroulement des rencontres**
  - ☛ Durée des matches garçons = 12 mn
  - ☛ Le règlement du Football à 8 est intégralement appliqué
  - ☛ Système de :
    - Victoire
    - Nul
    - Défaite
    - Forfait
  - ☛ Pour les garçons :
    - En cas d'égalité à la 1ère journée les équipes ex aequo seront départagées par le défi jonglerie
    - Le classement est effectué selon la formule de « l'échiquier » : 2 équipes ne pourront pas se rencontrer 2 fois dans la journée
  - ☛ Le tirage de la 1ère série de match est le suivant et les N° les équipes qualifiées sont en annexe (tirage au sort déjà effectué)
  - ☛ Contrôle des licences et des feuilles de « journée » déjà remplies
  - ☛ Nous disposerons de terrains synthétiques (Herbe pour jonglerie et échauffement) : Voir Plan (annexe)



## b. Défi technique : JONGLERIE

*Epreuve contrôlée sous l'autorité du CTD DAP et de la Commission Départementale Football Educatif*

- ☛ Toutes les équipes présentes pour le Festival Foot Départemental participent à l'épreuve de jongleries. Elle sera organisée le matin avant les matches du 1<sup>o</sup> tour (Cf. tableau de la journée en Annexe 4)
- ☛ Cette épreuve comptera pour 15% du classement final, elle sera effectuée en matinée
- ☛ Détails de l'épreuve :
  - Limitation à 30 contacts pied gauche et/ou droit (Alternance possible)
  - Limitation à 15 têtes
  - Un essai de rattrapage est accordé pour le maximum non atteint.
  - Pour les jongleries au pied, le ballon au départ devra être obligatoirement monté avec le pied de son choix
  - Aucun rattrapage avec une quelconque partie du corps autre que celle concernée par l'épreuve en cours ne sera tolérée.
- ☛ Il sera tenu compte du total des 10 meilleurs résultats sur les 12 participants de chaque équipe sur l'ensemble des 2 surfaces de contact
- ☛ En cas d'égalité dans le total des contacts, les équipes seront départagées suivant l'ordre ci-dessous : A - Additionner au total des 10 meilleurs, puis B - Contacts des têtes seulement, et enfin C - Contacts des pieds seulement.
- ☛ L'épreuve se déroulera sur le terrain herbe le matin
- ☛ Chaque éducateur d'équipe se verra attribué l'évaluation d'une autre équipe de la phase Finale et voici **le tirage des jongleries et 1<sup>er</sup> match**



### U11

AG PLOUVORN	ES REDENE
QUIMPER KERFEUNTEUN FC	ESY PLOUDANIEL
PAOTRED DISPOUNT ERGUE GABERIC	PLOUZANE AC
US CONCARNEAU	DC CARHAIX
GDR GUIPAVAS	GJ GPG
SB 29	CHATEAULIN FC
FC PONT L'ABBE	PLOUGASTEL FC
EA ST RENAN	QUIMPER ERGUE ARMEL FC

#### c. Quiz : REGLES DE VIE ET DE JEU

*Epreuve contrôlée sous l'autorité du CTD DAP et de la Commission Départementale Football Educatif*

Quizz : 8 équipes en même temps dans la salle Multi-Activités

#### Modalités :

- ☛ Toutes les équipes présentes pour la finale de ce Festival Foot participent aux quizz. **Cette épreuve comptera pour 15% du classement final, elle sera effectuée en matinée.**
- ☛ Le contenu des quizz est sous forme de 10 questions : 5 sur les règles de vie et 5 sur les règles de jeu auxquelles sont confrontées les enfants
- ☛ Le contenu de ces questions est en lien avec le PROGRAMME EDUCATIF FEDERAL
- ☛ Les enfants auront un temps de 15 mn pour répondre aux quizz et toute l'équipe passe en même temps sans la présence des éducateurs et dirigeants

## 5. PROGRAMME EDUCATIF FEDERAL : DISTRICT

- Afin de participer à la mise en place du Programme Educatif Fédéral, le District mettra en place l'opération Carton vert lors du Festival
- Le carton vert est une action qui permet de valoriser les bonnes attitudes des joueurs sur le terrain afin d'encourager les bons comportements
  - Avant chaque rencontre, les responsables de la table de marque distribuent un "carton vert" à chaque éducateur des équipes ayant participé à la rencontre
  - Accompagné de son Capitaine, si l'éducateur estime qu'un joueur de l'équipe adverse, au vu de son bon comportement, mérite de se voir attribuer cette distinction, il lui remet ce Carton Vert
  - Le joueur récompensé vient le ramener à la table de marque du terrain
  - L'attribution d'un Carton vert n'est pas obligatoire
  - Un des responsables de la table de marque notifie cette éventuelle attribution dans un tableau récapitulatif
  - A la fin de la journée, le comité d'organisation valorisera et récompensera les lauréats du jour pour leur exemplarité lors de ces rencontres.

## Le Carton Vert



**Objectif :**  
Encourager et valoriser les **attitudes positives des joueurs sur le terrain.**

**Mise en place :**

- 1 carton vert par match et par équipe.
- 1 observateur identifié par match (et si possible par équipe).

**Valorisation :**

- A l'issue du match, concertation et désignation du ou des joueurs lauréats.
- Remise sur le terrain, en présence des joueurs et des éducateurs.

**Critères d'observation :**

Attitude + en lien avec l'une des 5 valeurs de la FFF  
**PLAISIR ; RESPECT ; ENGAGEMENT ; TOLERANCE ; SOLIDARITE**

**Nous rappelons que le carton vert n'est pas obligatoirement le meilleur joueur mais plutôt le meilleur joueur citoyen**



## 6. MATERIEL

Les responsables des clubs, au nombre de 3 (maximum), tous titulaires de la licence « DIRIGEANT », « ANIMATEUR » ou « ÉDUCATEUR FÉDÉRAL », pour la saison en cours, devront se munir obligatoirement de :

- ☛ **2 Jeux de maillots de couleur différente numérotés de 1 à 12.** Si les couleurs de 2 équipes prètent à confusion, le tirage au sort désignera l'équipe qui changera de maillots. Les clubs sont tenus, le cas échéant de faire porter à leurs joueurs des maillots comportant une mention publicitaire fournis par la F.F.F.
- ☛ 3 ballons
- ☛ 1 pharmacie
- ☛ **Les justificatifs des 12 licences des joueurs.es et des 3 dirigeants**
- ☛ **Une gourde individuelle pour chaque joueur.se (pour le respect des conditions écologiques et sanitaires)**
- ☛ **Chaussures (Herbe/Synthétique)**

## 7. REMISE DE RECOMPENSE PREVUE A 16h00

LES RESULTATS DES JONGLERIES, QUIZZ ET RENCONTRES SERONT DIVULGUES AUX EQUIPES EN FIN DE JOURNEE POUR LA REMISE DES RECOMPENSES ; SEULE LA COMMISSION FOOTBALL EDUCATIF DEPARTEMENTALE EN AURA CONNAISSANCE AU COURS DE LA JOURNEE.



## 8. RECOMMANDATIONS

### ☛ Terrains :

Il est demandé aux organisateurs de prendre toutes les dispositions pour que les supporters et parents accompagnant les équipes, n'aient en aucun cas la possibilité d'accès au terrain

### ☛ Fixation des buts :

Il est rappelé que les buts de football doivent être conformes aux dispositions du Décret 96495 du 04/06/1996 fixant les exigences de sécurité auxquelles doivent répondre les cages de but de Football

### ☛ Mesures de sécurité :

Nous vous demandons de rappeler à vos joueurs qu'ils ne doivent pas se suspendre aux barres des buts ni demeurer à proximité des installations quand ils ne jouent pas

## 9. REPAS

***Les clubs se chargeront eux-mêmes de leurs repas et le club référent proposera des stands pour s'alimenter et s'hydrater.***

## 10. ORGANISATION ADMINISTRATIVE ET MATERIELLE

Pour tout renseignement complémentaire, s'adresser à :

Mickael GRALL CTD DAP ☎ 06.74.34.38.37 ou mail : [mgrall@foot29.fff.fr](mailto:mgrall@foot29.fff.fr)

Mathieu ROUZIC Président de la Commission Foot Educatif du Finistère ☎ 06.88.93.34.37

District de Football du Finistère ☎ 02.98.47.62.47



**N'OUBLIEZ PAS**



**CE NE SONT QUE  
DES ENFANTS**

**C'EST UN SPORT**



**CE N'EST QU'UN JEU**

**C'EST « LEUR » MATCH**



**LES FORMATEURS SONT  
BENEVOLES**

**LES ARBITRES SONT  
DES ETRES HUMAINS**

**CE N'EST PAS LA COUPE DU MONDE**



**ANNEXE 1**

**Dès de votre arrivée à PLOUZANE  
Vous devrez vérifier votre N° pour le déroulement des  
jonglerie/quizz/rencontres**

<b>U11</b>	
<b>N°</b>	<b>CLUB</b>
1	AG PLOUVORN
2	ES REDENE
3	QUIMPER KERFEUNTEUN FC
4	ESY PLOUDANIEL
5	PAOTRED DISPOUNT ERGUE GABERIC
6	PLOUZANE AC
7	US CONCARNEAU
8	DC CARHAIX
9	GDR GUIPAVAS
10	GJ GPG
11	SB 29
12	CHATEAULIN FC
13	FC PONT L'ABBE
14	PLOUGASTEL FC
15	EA ST RENAN
16	QUIMPER ERGUE ARMEL FC



**ANNEXE 2**

**FESTIVAL FOOT U11 DEPARTEMENTAL - Feuille de journée**

**EQUIPE :**

--

COULEUR DES MAILLOTS	Principal :
	De remplacement :

	NOMS & Prénoms des joueurs	N° des licences	ESSAI	PIED D ou G Maxi 30	TETE Maxi 15	TOTAL
1			1			
			2			
2			1			
			2			
3			1			
			2			
4			1			
			2			
5			1			
			2			
6			1			
			2			
7			1			
			2			
8			1			
			2			
9			1			
			2			
10			1			
			2			
11			1			
			2			
12			1			
			2			



**RESPONSABLES**

**Signature**

	<b>NOMS &amp; Prénoms des Dirigeants/Educateurs</b>	<b>N° des licences</b>	<b>Fonction</b>	<b>Signature</b>
<b>1</b>				
<b>2</b>				
<b>3</b>				