

# LES 14 REGLES INCONTOURNABLES DU FOOT EN MARCHANT

DISTRICT DE FOOTBALL DU FINISTERE



1. 60 minutes de temps de jeu par équipe par rassemblement
2. Les joueurs doivent uniquement marcher
3. Jeu en 3 touches de balle maximum (GdB compris)
4. Le ballon ne doit pas dépasser la hauteur du but
5. La surface de réparation : les joueurs ne peuvent pas y rentrer et le gardien ne peut pas en sortir
6. Distance de 3 mètres minimum entre le ballon et les joueurs adverses pour toutes les remises en jeu
7. Les touches s'effectuent aux pieds (sans conduite)
8. Le gardien relance au pied ou à la main (au sol ou hauteur du but max)
9. Les tacles, charges et contacts sont interdits
10. Les coups francs sont tous indirects sauf les pénalties
11. Interdiction de marquer directement sur l'engagement et de son propre camp
12. Le coup de pied de réparation (pénalty) est direct avec 1 mètre d'élan maximum
13. Si défenseur entre dans la zone de but ou gdb qui en sort = Pénaltie / Si attaquant entre dans la zone de but = Coup franc indirect dans la surface
14. Frappe violente = Coup franc indirect

*Pour plus de précisions, consulter le règlement complet du football en marchant.*

