



RÈGLEMENT FINALE DÉPARTEMENTALE FUTSAL

U15 (G+F) / U18 (G+F) / SENIOR F



Les Finales Départementales de U15 (G & F ESPOIR / HONNEUR), U18 (G & F HONNEUR) et SENIOR F Futsal sont réservées aux joueurs et joueuses licenciés à la Fédération Française de Football.

PRESENTATION DES LICENCES AVEC LA FEUILLE DE MATCH

(Impression d'un listing « footclub » ou présentation des licences via l'application « footclub compagnon »)

○ Organisation de la compétition U18G HONNEUR

- Finale Départementale Futsal : le SAMEDI 11/02/2023 à ST THEGONNEC SALLE N°1
 - RDV 08H45 avec briefing des équipes à 09h00
 - Coup d'envoi du match à 10h00
 - 1 match de 2*25 en U18 (sans arrêt du chronomètre)
 - Pas de prolongation, 3 penalties puis si égalité penalties en mort subite
 - Aucun déclassement possible

○ Organisation de la compétition U15G HONNEUR + ESPOIR

- Finale Départementale Futsal : le SAMEDI 11/02/2023 à ST THEGONNEC SALLE N°1 + SALLE N°2
 - RDV 10H15 avec briefing des équipes à 10h30
 - Coup d'envoi du match à 11h30
 - 1 match de 2*20 en U15 minutes (sans arrêt du chronomètre)
 - Pas de prolongation, 3 penalties puis si égalité penalties en mort subite
 - Aucun déclassement possible

○ Organisation de la compétition U15F + U18F HONNEUR

- Finale Départementale Futsal : le SAMEDI 11/02/2023 à ST THEGONNEC SALLE N°1
 - MATCH U15F : RDV 13H45 avec briefing des équipes à 14h00
 - MATCH U15F : Coup d'envoi du match à 15h00
 - MATCH U15F : 1 match de 2*20 en U15 minutes (sans arrêt du chronomètre)
 - MATCH U18F : RDV 15H15 avec briefing des équipes à 15h30
 - MATCH U18F : Coup d'envoi du match à 16h30
 - MATCH U18F : 1 match de 2*25 en U18 minutes (sans arrêt du chronomètre)
 - Pas de prolongation, 3 penalties puis si égalité penalties en mort subite
 - Aucun déclassement possible

○ Organisation de la compétition SENIOR F

- Finale Départementale Futsal : le SAMEDI 11/02/2023 à ST THEGONNEC SALLE N°1
 - RDV 17h45 avec briefing des équipes à 18h00
 - Coup d'envoi du match à 19h00
 - 1 match de 2*20 minutes (avec arrêt du chronomètre)
 - Pas de prolongation, 3 penalties puis si égalité penalties en mort subite

○ Qualifications pour la finale régionale

- U15 / U18 HONNEUR (G+H) / SENIOR F : L'équipe victorieuse sera qualifiée pour la demi-finale régionale qui aura lieu le SAMEDI 15 AVRIL 2023 (prévoir une salle si accueil) et si qualification, la finale aura lieu le DIMANCHE 30 AVRIL 2023 à PORDIC

○ Préconisation équipements salles

- Toute catégorie : Les joueur(ses) de chaque équipe doivent être équipé(e)s de chaussures FUTSAL ou baskets de sports (qui ne marquent pas le sol)

Buvette et restauration disponible sur place

REGLEMENT & LOIS DU JEU

COUPE REGION BRETAGNE FUTSAL

U15 et U18 Garçons / U15 et U18 Filles / Senior Filles

De manière à répertorier l'ensemble des équipes participant à cette Coupe Région Bretagne Futsal, il est prévu que : L'engagement devra être effectué au niveau des Districts.

❑ Opération « soyons sportifs »

Avant les rencontres, les Joueurs(ses), Arbitres et Encadrants doivent suivre le **Protocole Esprit Sportif** entrant sur le terrain. Les participant(e)s s'alignent sur le terrain et se saluent.

A la fin de la rencontre, les encadrants d'équipes montrent l'exemple et doivent veiller à ce que leurs joueurs(ses) aillent saluer les joueurs(ses) rencontré(e)s ainsi que les arbitres.

Tous les cas de discipline, stipulés sur les feuilles de match, seront étudiés par la ou les commissions compétentes.

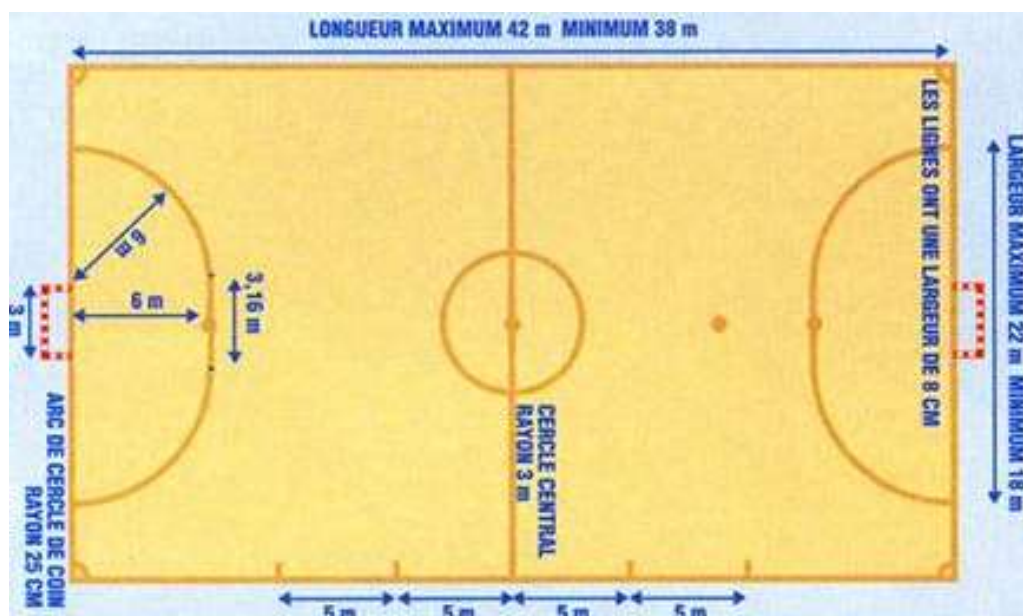
Organisation prévisionnelle :

Chaque District organise les étapes départementales et devra fournir un lauréat par catégorie au plus tard pour le 12/02/2023.

Les vainqueurs de ces rencontres, pour chacune des catégories, seront qualifiés pour la Finale Coupe Région Bretagne Futsal de leur catégorie le samedi 25/02/2023.

❑ Terrain de jeu :

- Terrain de handball (intérieur ou extérieur).
- Délimité par des lignes jaunes : lignes de touche, de but et surface de réparation (trait plein continu à 6 mètres).
- Point de penalty à 6 mètres en face du but (sur la ligne de surface de réparation).
- Point d'engagement au centre du terrain.



❑ Le ballon :

- Ballon spécifique futsal de **taille 4**.

❑ Nombre de joueur(se)s :

- 5 sur le terrain dont le(la) gardien(ne) (5 remplaçant(e)s au maximum).
- Nombre illimité de remplacements.
- Les changements peuvent s'effectuer à tout moment de la partie (possession ou non possession de balle). Mais le(la) joueur(se) remplacé(e) doit être sorti(e) avant que le(la) remplaçant(e) ne pénètre sur le terrain, et cela par la zone médiane du terrain (5 mètres de part et d'autre de la ligne médiane) (Avec si possible, utilisation de chasubles pour les remplaçants / remplacements).

Participation aux rencontres :

- U15G et F : Les licenciés U14-U15 G ou F + les licenciés U13 G ou F (si surclassement et à raison de 3 maximum par équipe).
- U18G et F : Les licenciés U16-U17-U18 G + les licenciés U15 G ou F (si surclassement et à raison de 3 maximum par équipe).
- SENIOR F : Les licenciées U18-U19-SENIOR F + les licenciées U15 F (si surclassement et à raison de 3 par catégorie maximum).

Le **nombre de joueur(se)s « muté(e)s »** par équipe est fixé à **4 maximum** (dont 1 hors période maximum pour les U15 et U18).

Le **nombre de joueuses « mutées »** par équipe est fixé à **6 maximum** (dont 2 hors période maximum pour les SENIORS F).

❑ Fautes et comportement :

- **Pas de contact (Pas de charge).**
- Tous les coups francs sont directs avec adversaires à **5m** (sauf remise 2^{ème} fois au GdB).
- **Tacles interdits dans les duels.** On ne peut donc lutter pour la conquête du ballon que debout.
- (Le seul tacle autorisé est celui de récupération de ballon alors qu'il n'y a aucun adversaire autour de ce(cette) Joueur(se)).



Pour l'exécution des Coup-Francs :

- Le ballon doit être immobile.
- Les joueurs adverses sont à 5 mètres.
- 4'' pour jouer le coup-franc.
- Le même joueur ne peut pas toucher deux fois de suite le ballon.

Quelques cas particuliers – quelques précisions :

- Suite à une sortie de but, la remise en jeu se fera par le gardien de but à la main depuis sa surface réparation (impossibilité de marquer directement).
- Il faut que le ballon sorte de la surface de réparation pour qu'il soit considéré en jeu.
- La relance à la main du gardien de but peut être effectuée au sol ou aérienne et peut dépasser le milieu de terrain sans avoir touchée le sol
- Les rentrées de touche seront effectuées au pied, un but ne pouvant être marqué directement, les adversaires devront se tenir à 5m. Le joueur a 4'' pour jouer le ballon à partir du moment où il a pris possession de celui-ci.
- Sur coups-francs et coups de pied de coin, les adversaires devront se tenir à plus de 5m du ballon.

- Tous les coups-francs sont directs, mais en cas de remise au gardien par un partenaire avec prise du ballon à la main : coup-franc direct sur la ligne des 6m au plus près de la faute
- Toute faute commise par une équipe dans sa surface de réparation sera sanctionnée d'un penalty (6m)
- Si le ballon touche le plafond, on reprend le jeu par une rentrée de touche.



□ **Temps de jeu / Durée des rencontres**

- **Le total du temps de jeu par journée, ne doit pas dépasser 80' pour les U15 G&F et 90' pour les U18 G&F et Seniors F.**

□ **Temps-mort et Cumul des Fautes :**

Il est possible de demander un « **temps mort** » d'une minute par période (Si match > à 1x16'). Il faut en faire la demande à l'arbitre quand on est en possession de la balle. *(Ne peut être utilisé dans les 3 dernières minutes du match)*

Cumul des fautes : Au-delà de 5 fautes cumulées par équipe et par match, l'équipe fautive, sera pénalisée par un penalty à 10 mètres pour chaque faute supplémentaire.

□ **Gardien(ne) de but**

- Un gardien ne peut pas saisir avec les mains une passe bottée délibérément par un coéquipier (coup franc direct).
- Si le gardien s'empare du ballon avec les mains hors de sa surface : coup franc direct là où le gardien a touché le ballon des mains.
- Le gardien doit remettre le ballon en jeu exclusivement à la main : dans les 4 secondes et à l'extérieur de la zone des 6 mètres (coup franc indirect s'il touche deux fois de suite le ballon*).
- **Tacle interdit pour le gardien dans les duels en dehors de la surface de réparation. (Pied(s) en avance sur le corps)**

Précision : Sur une passe en retrait volontaire au pied d'un partenaire, le gardien de but doit jouer au pied et, dans ce cas il est libre de transmettre le ballon sur l'ensemble du terrain (s'il prend le ballon à la main : coup-franc indirect). Il a toujours 4'' pour transmettre le ballon à un partenaire.

*** Si le gardien est sollicité une première fois par un partenaire, il ne pourra l'être une seconde fois durant la même possession tant que le ballon reste en jeu ou tant que l'équipe adverse ne l'aura pas récupéré.**

□ **Coup de pied réparation :**

- Point de réparation à 6 mètres de la ligne de but.
- Joueurs adverses et partenaires à 5 mètres.
- Le gardien de but doit être sur sa ligne.



□ **Coup d'envoi et reprise de jeu :**

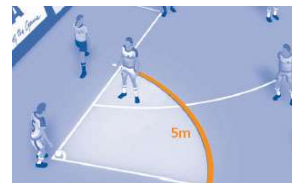
- Engagement au centre du terrain au début de chaque période et après chaque but.
- Coup d'envoi vers l'avant ou vers l'arrière avec joueurs adverses à 5 mètres (derrière le rond central).

□ **Rentrée de touche :**

- Le ballon doit être entièrement sorti.
- Exécution : exclusivement au pied : ballon arrêté sur la ligne. Ballon à l'arrêt.
- Pas de but direct : reprise du jeu par coup de pied de but (but adverse) ou but ou coup de pied de coin (propre but).
- Joueurs adverses à 5 mètres.
- Exécution dans les 4 secondes à compter de l'instant où le ballon est placé sur la ligne.
- Rentrée de touche accordée à l'équipe adverse lorsque le ballon touche le plafond ou tout autre élément extérieur. La rentrée de touche sera effectuée sur un côté à hauteur de l'impact.

❑ **Coup de pied de coin (Corner)**

- Uniquement aux pieds.
- Joueurs adverses à 5 mètres.
- Ballon doit être placé dans l'arc de cercle 20 cm pour l'exécution.
- Exécution dans les 4 secondes à compter de l'instant où le ballon est placé dans l'arc de cercle.



❑ **But marqué :**

- Un but peut être marqué de n'importe quel endroit du terrain sauf :
 - sur une relance à la main du gardien
 - directement sur une rentrée de touche
 - directement sur un coup d'envoi
- Le ballon doit franchir totalement la ligne.

❑ **Décompte des Points :**

Victoire : 4 points

Match Nul : 2 points

Match Perdu : 1 point

Forfait : 0 point

En cas d'égalité entre 2 équipes, elles seront départagées par le Goal Average particulier.

Si des équipes sont à égalité et se sont toutes rencontrées :

1. Nombre de points entre les équipes ex aequo (*nouveau classement entre les équipes à égalité*)
2. Le goal-average général
3. La meilleure attaque
4. Une série de 3 tirs au but par équipe

❑ **Le hors-jeu :**

- Pas de hors-jeu en futsal.

Pour tous les points non prévus par ce document, il en reviendra aux commissions d'étudier et prendre une décision pour tout litige éventuel.

CONTACT LIGUE DE BRETAGNE DE FOOTBALL :

VALENTIN Stéphane (Conseiller Technique Régional « Développement et Animation des Pratiques ») :

- Mail : svalentin@footbretagne.fff.fr / Tél : 06 42 54 44 99

CONTACT DISTRICT DE FOOTBALL DU FINISTERE :

FAROU Renaud (Conseiller Technique Départemental « Développement et Animation des Pratiques ») :

- Mail : rfarou@foot29.fff.fr / Tél : 06 43 80 97 46

La commission départementale d'animation et développement des nouvelles pratiques

