



Futnet



In Breizh

Ils sont foot ces bretons!





Proposition de Coupe Régionale de Futnet

30 mars 2024 à Rennes

FUTNET

Pourquoi lancer un championnat régional Futnet ?



Depuis mars 2022, la FFF gère et organise le Futnet en France. En novembre dernier, la France devient Championne du Monde de double et l'essor autour de la pratique ne cesse de grandir. Le Président, M. Diallo, a d'ailleurs souhaité mettre à l'honneur ses champions du monde et a souligné la volonté de la FFF d'entreprendre des actions de développement autour de la pratique.

Participer à un championnat régional Futnet pour une ligue, c'est organiser une compétition flexible ayant pour but d'atteindre un niveau national et faire briller ses clubs. C'est aussi la possibilité de proposer une alternative au football traditionnel, de conquérir de nouveaux ou d'anciens licenciés au travers de rencontres loisirs.

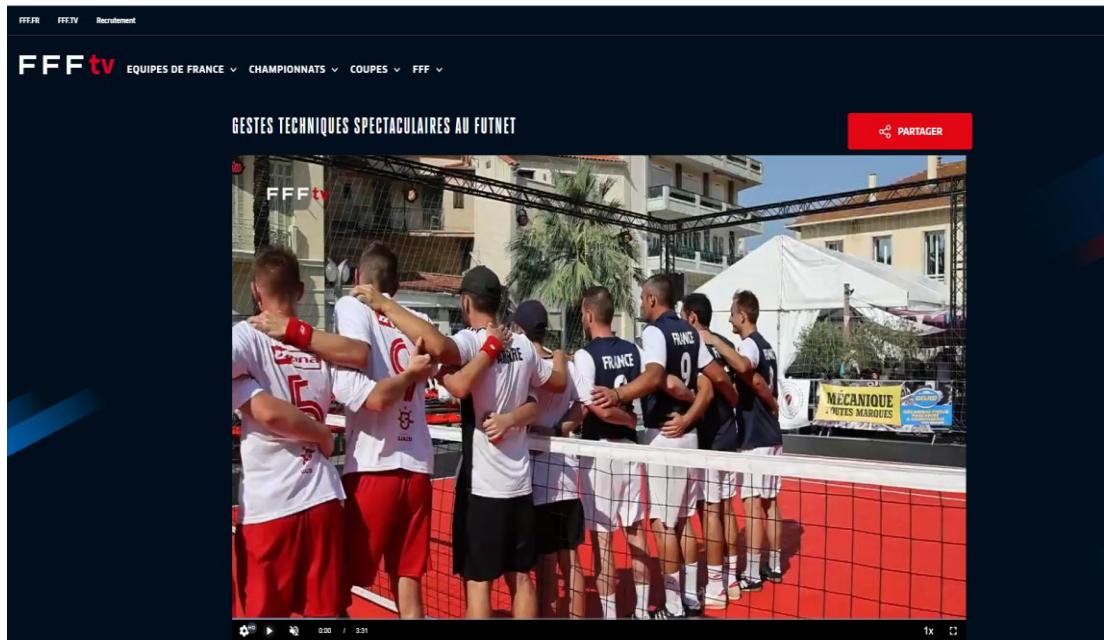
Pour le club, c'est l'assurance que ses licenciés passent des moments conviviaux autour d'une pratique ludique et technique.

Pour les licenciés (ou futurs licenciés), le Futnet, c'est vivre un sport mixte sans contact avec ses amis, sa famille, ses partenaires, dans un but compétitif ou loisir, au sein de son club de football.

N'hésitez plus, rejoignez-nous !



Quelques vidéos



<https://ffftv.fff.fr/video/6310289009112/gestes-techniques-spectaculaires-au-futnet>



[https://ffftv.fff.fr/video/6331299146112/
dcouvrir-le-futnet-c'est-l-adopter](https://ffftv.fff.fr/video/6331299146112/dcouvrir-le-futnet-c'est-l-adopter)





Pourquoi?



Promouvoir la pratique du Futnet

Créer un championnat
en 2024/2025 ou 2025/2026
Cahier des charges FFF (D1-D2)

Accompagner les clubs
Dans la pratique loisirs du Futnet



Echéancier

Phase

Départementale

Janvier – Mars
(format libre)

2 équipes Qualifiées à
donner pour le 23 mars

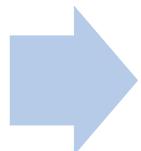


Phase

Régionale

8 équipes de 3v3
(2 par Département)

Samedi 30 mars
à Rennes de 16H à 20H



Phase

Nationale

(Qualification D1/D2)



Conditions de participation



- La Coupe Régionale Futnet est ouverte à tous les clubs affiliés à la FFF de la Ligue de Bretagne de Football.
- La Coupe Régionale de FUTNET est ouverte aux licences « Libre » , « Futsal » et « loisirs » en mixité.
- Les garçons et les filles à partir des U14 sont autorisés à prendre part aux rencontres





Règles du Jeu

FUNet

LOIS DU JEU

Loisir et Compétition



MIXTE ET INTERGÉNÉRATIONNEL (à partir de U14)

AUTOUR DU JEU

DIMENSIONS TERRAIN :



LOISIR
COMPÉT.

- 12,80m x 6 m.
- 12,80m x 9m en double et simple.
- 18m x 9m en triple.



LOISIR &
COMPÉT.

FILET :

- Hauteur 1,10m.
- Interdiction de toucher le filet.
- Possibilité de jouer le ballon au-delà du filet, dans le camp adverse.
- Si la balle touche le filet, le jeu continue, au service comme dans l'échange.

DANS LE JEU

LOISIR
COMPÉT.

REBOND SUR LE SERVICE :

- Rebond obligatoire sur le service adverse.
- Possibilité en réception de service de toucher le ballon avant qu'il ne touche le sol.

LOISIR
COMPÉT.

REBONDS DANS LE JEU :

- Deux rebonds non consécutifs autorisés, à utiliser n'importe quand dans l'échange.
- Masculin : un seul rebond.
- Féminines et masculin jusqu'à U18 inclus : deux rebonds non consécutifs.
- Rebonds à utiliser n'importe quand dans l'échange.

LOISIR
COMPÉT.

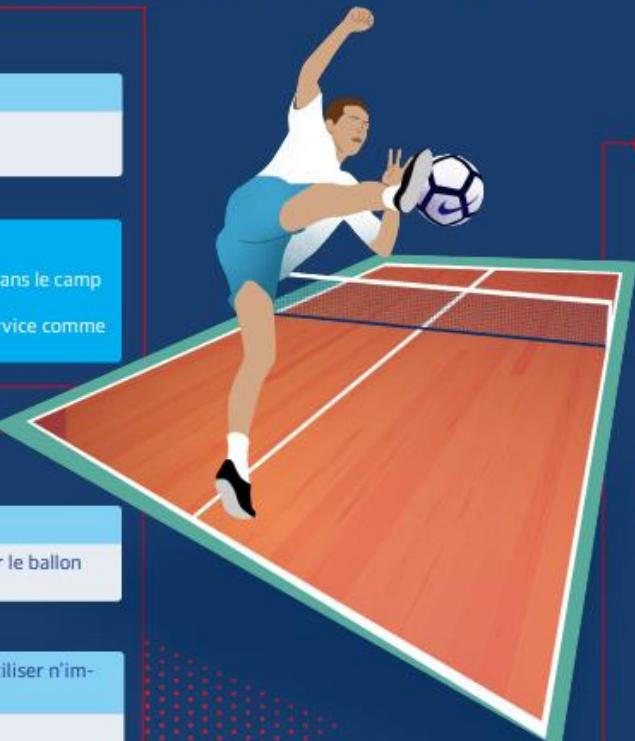
SERVICE EN SIMPLE :

- Service n'importe où sur le terrain adverse.
- Service croisé (score pair à droite, impair à gauche).

LOISIR &
COMPÉT.

SERVICE EN DOUBLE & TRIPLE :

- L'équipe qui gagne le toss décide de servir ou de recevoir.
- L'équipe qui gagne un point sert pour le suivant. Une seule tentative.
- Le service s'effectue derrière la ligne, directement de volée, après un rebond, smashé ou avec la balle à terre.



PÉRIMÈTRE

Deux équipes de une à trois personnes (2 contre 2 préconisé) séparées par un filet, s'affronte avec un ballon sur un terrain rectangulaire (constitué d'une aire de jeu et d'une zone de dégagement). Le but du jeu est de faire rebondir le ballon dans les limites du camp de l'équipe adverse sans que celle-ci ne parvienne à le renvoyer après un rebond.

LES RÈGLES DU JEU

DÉCOMpte DES POINTS :

15 | 11

LOISIR
COMPÉT.

2 | 4

LOISIR &
COMPÉT.

LOISIR
&
COMPÉT.

LOISIR &
COMPÉT.

LOISIR &
COMPÉT.

TOUCHES DE BALLE (EN SIMPLE) :

- Deux touches de balle maximum.
- Renvoi possible en une touche.

TOUCHES DE BALLE (EN DOUBLE & TRIPLE) :

- Trois touches maximum par équipe.
- Renvoi possible en une ou deux touches.
- Un même joueur ne peut pas toucher la balle deux fois de suite (pas de touches consécutives).

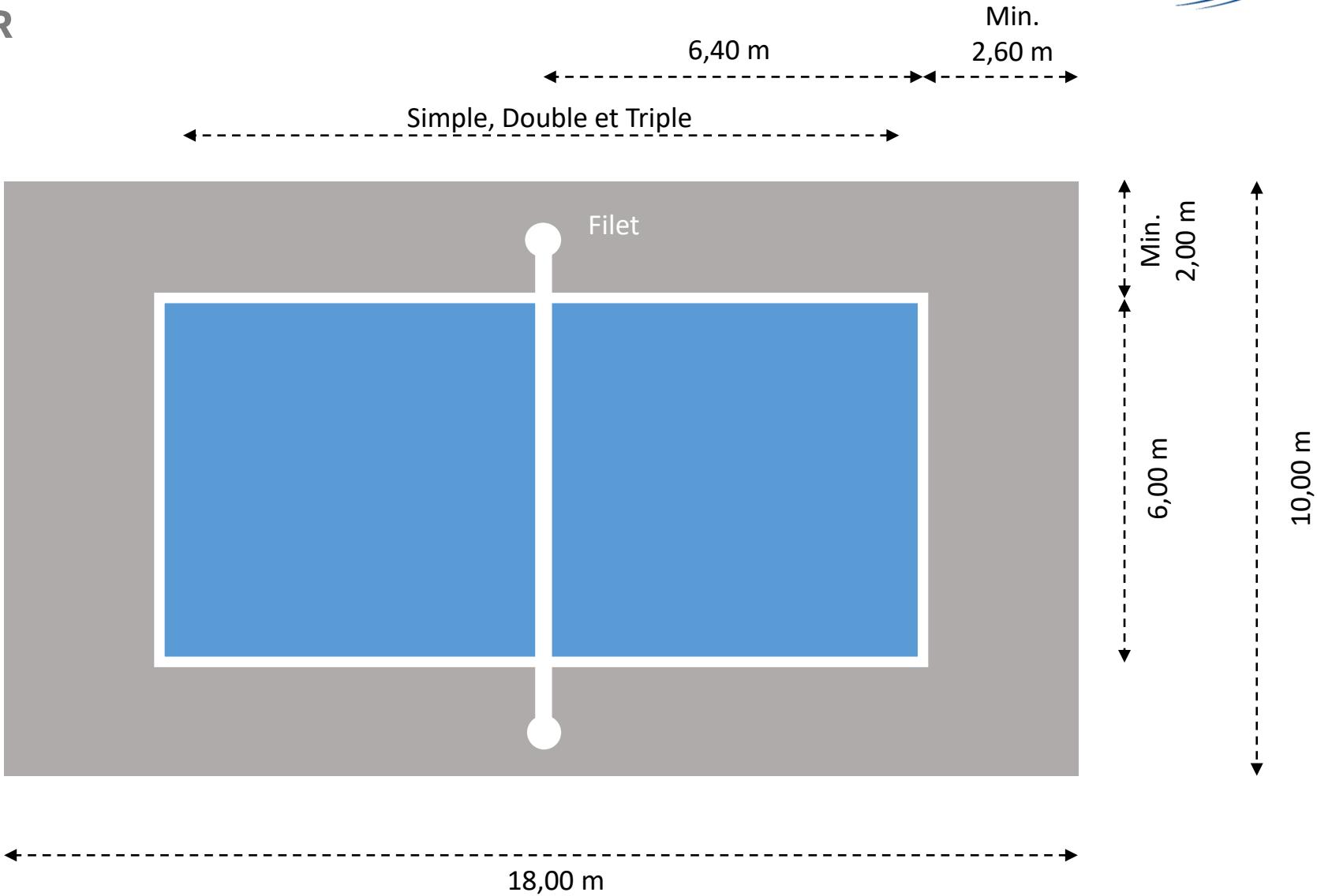
Scannez les QR codes
pour en savoir plus sur :

les Lois du Jeu
Futnet (en vidéo)

le Futnet



TERRAIN LOISIR



RÈGLES DU JEU - TRIPLE

THEME	REGLES
Touches de balle	Trois touches maximum par équipe. Renvoi possible en une ou deux touches. Un même joueur ne peut pas toucher la balle deux fois de suite (pas de touches consécutives).
Point marqué	Lorsque le ballon ne peut pas être renvoyé par l'adversaire ou lorsque l'adversaire fait une faute.
Fautes de jeu	<ul style="list-style-type: none"> Le ballon ne rebondit pas dans l'aire de jeu (terrain + lignes). Un joueur touche le filet ou un adversaire. Le ballon passe dans le camp adverse après un rebond, sans avoir été touché par un joueur. Le ballon rebondit deux fois consécutivement dans le camp adverse. Le ballon passe dans le camp adverse sans avoir franchi le filet dans la largeur du terrain (hors mires).
Filet	Hauteur 1,10m. Interdiction de toucher le filet. Possibilité de jouer le ballon au-delà du filet, depuis son camp. Si la balle touche le filet, le jeu continue au service comme dans l'échange.
Service	<ul style="list-style-type: none"> L'équipe qui a marqué le dernier point en double avant le changement de discipline, sert le premier point du triple. L'équipe qui gagne un point sert pour le suivant. Une seule tentative. Le service s'effectue derrière la ligne : de volée, après un rebond, smashé ou avec la balle à terre. Le ballon doit atterrir dans la zone de service (pas besoin de croiser).
Rebond sur le service	Possibilité en réception de service de toucher le ballon avant qu'il ne touche le sol.
Rebond	Le nombre de rebonds est à la discrétion de l'organisateur de la compétition. Le championnat peut se jouer à 1 ou 2 rebonds selon le public. Au sein même de la compétition, il peut y avoir un accord tacite entre deux équipes afin de jouer à 2 rebonds.
Tracé du terrain	Dimension du terrain : 12,80m x 6m minimum // 18m x 9m maximum.
Décompte des points	Selon le nombre d'équipes, voir le tableau joint.
Changement de joueur	Durant la rencontre, les changements sont libres et ce, dans toutes les disciplines.
Temps-mort	Un temps-mort de 30 secondes par discipline autorisé. Si un temps-mort n'est pas pris en simple, il est perdu pour le reste de la rencontre.

SYSTEMES DE JEU / TRIPLE

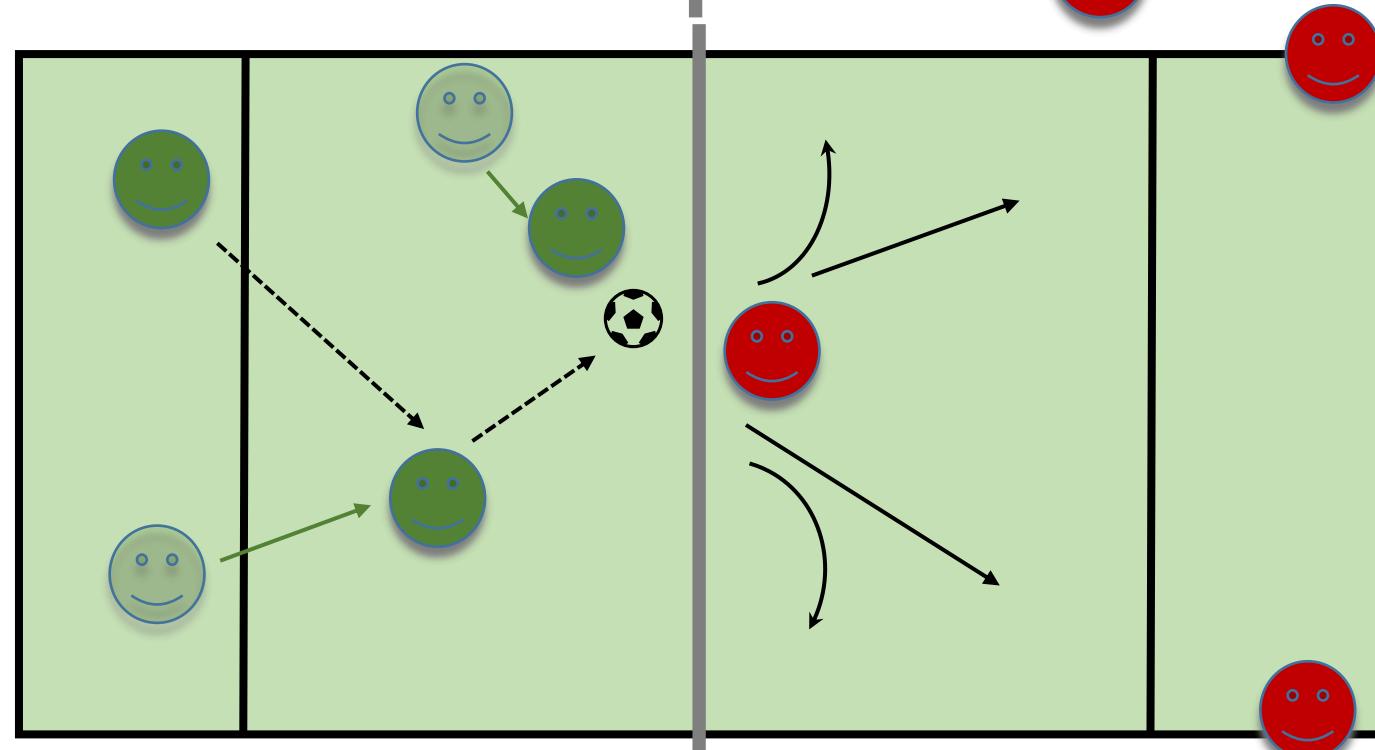
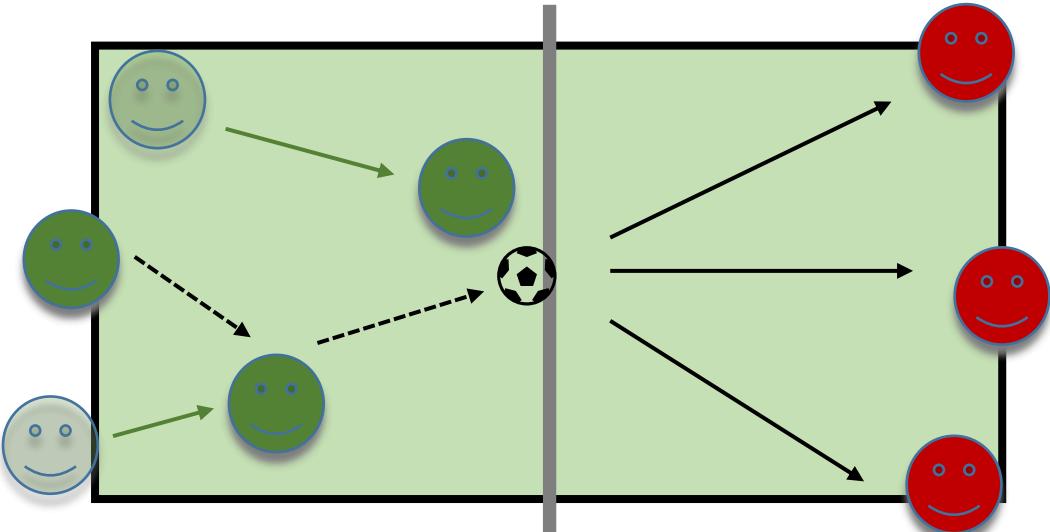
- **L'équipe qui attaque** essaye d'avancer dans le terrain dès la réception
- Dans l'équipe, un joueur est désigné attaquant prioritaire
- Le réceptionneur oriente le ballon vers l'avant, légèrement en direction de son partenaire non attaquant.
- L'attaquant se positionne pour l'attaque, à hauteur du passeur, sans se coller au filet, en laissant un espace suffisant pour avancer dans la balle sur son attaque
- La passe doit permettre à l'attaquant de se retrouver à proximité du filet
- Plus la passe est proche du filet, plus l'angle des attaques possibles est ouvert



Attaquant



Défenseur



- **L'équipe qui défend** se positionne sur ses appuis, jambes écartées, vers la ligne de fond, en essayant de lire la gestuelle de l'attaquant avant l'attaque
- La priorité de réception est donnée au joueur axial
- L'attaquant prioritaire couvre surtout la ligne perpendiculaire au filet de son côté
- Les défenseurs, en cours de rencontre, essayent d'anticiper les zones d'attaques à partir de l'observation de la gestuelle des attaquants

- **En compétition**, l'attaquant prioritaire reste dans la zone du filet pour tenter de contrer l'attaquant adverse ou de limiter son angle d'attaque
- Les défenseurs ajustent leur positionnement en fonction de celui de l'attaquant

→ Déplacement du ballon

→ Déplacements des joueurs





Organisation de la Phase Régionale

FUNet

Organisation Prévisionnelle



Equipe:

3 personnes minimum (possibilité d'1 remplaçant)

Mixité possible

Dotations

Chaque participant sera récompensé

Une collation sera prévue par le comité d'organisation

Le vainqueur aura un Challenge

Adaptation du règlement en fonction du nombre d'équipes présentes

Les cas non prévus seront tranchés par le comité d'organisation



Phase de Poule



Heure	Samedi 30 Mars 2024				
15H30	OUVERTURE RASSEMBLEMENT				
	MATCHS	Poule A (terrain 1)			
16H10	M1	Ille et Vilaine 1		Morbihan 1	
16H30	M2	Côtes d'Armor 2		Finistère 2	
16H50	M3	Finistère 2		Morbihan 1	
17H10	M4	Côtes d'Armor 2		Ille et Vilaine 1	
17H30	M5	Finistère 2		Ille et Vilaine 1	
17H50	M6	Côtes d'Armor 2		Morbihan 1	
	MATCHS	Poule B (terrain 2)			
16H10	M1	Ille et Vilaine 2		Morbihan 2	
16H30	M2	Côtes d'Armor 1		Finistère 1	
16H50	M3	Finistère 1		Morbihan 2	
17H10	M4	Côtes d'Armor 1		Ille et Vilaine 2	
17H30	M5	Finistère 1		Ille et Vilaine 2	
17H50	M6	Côtes d'Armor 1		Morbihan 2	

Poule A	V	N	D	BP	BC
Côtes d'Armor 2					
Finistère 2					
Ille et Vilaine 1					
Morbihan 1					

Poule B	V	N	D	BP	BC
Côtes d'Armor 1					
Finistère 1					
Ille et Vilaine 2					
Morbihan 2					

Match en 21 points
(1^{er} arrivé à 21)





Elimination Directe



ELIMINATION DIRECTE											
	MATCHS	TERRAIN 1					MATCHS	TERRAIN 2			
18H20	1/2 FINALE VAINQUEUR	1er Poule A		2ème Poule B		18H20	1/2 FINALE VAINCU	3ème Poule A		4ème Poule B	
18H40	1/2 FINALE VAINQUEUR	1er Poule B		2ème Poule A		18H40	1/2 FINALE VAINCU	3ème Poule B		4ème Poule A	
19H00	3ème / 4ème place					19H00	7ème / 8ème place				
						19H20	6ème / 5ème place				
19H40	FINALE										
	Remise des récompenses - Clôture										

Match en 21
points

(finale en 2 sets?)





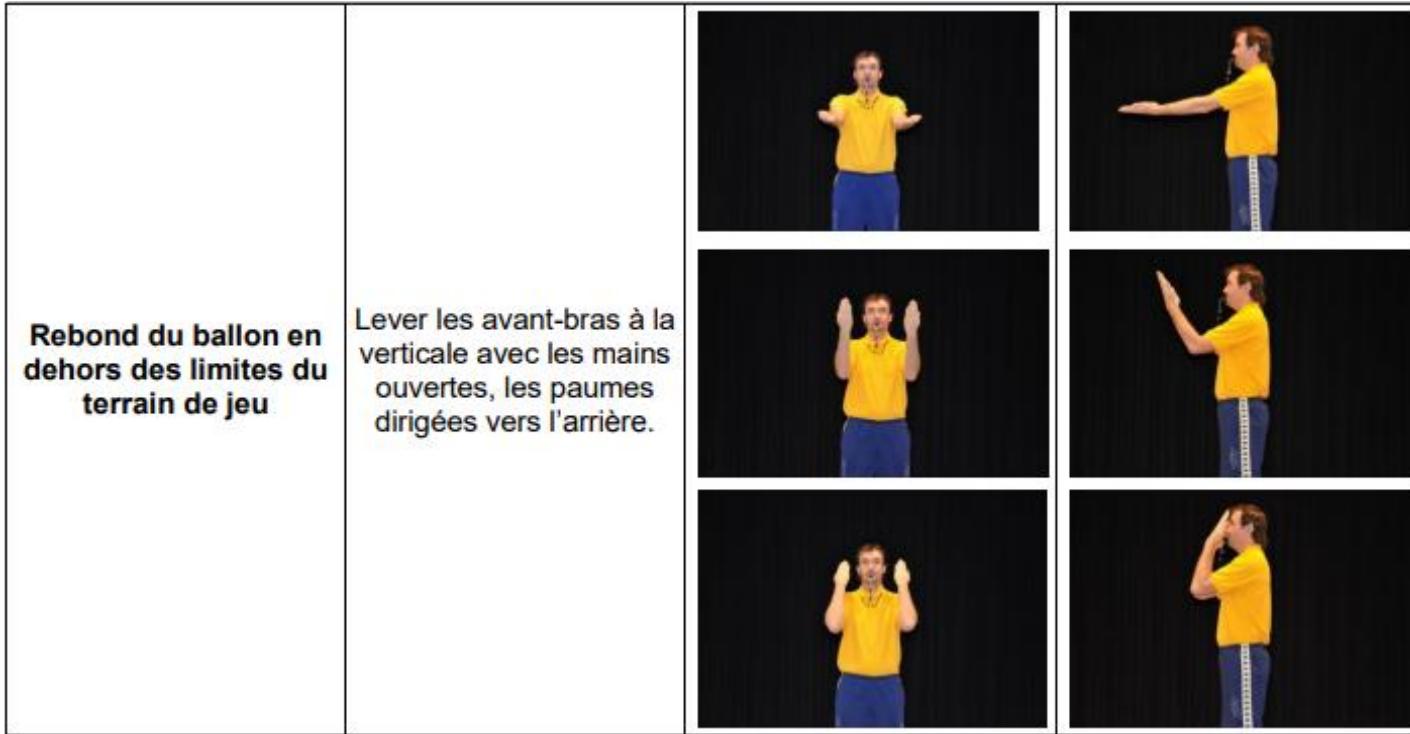
Arbitrage

FUTNET

LES GESTES DE L'ARBITRE

Situation de jeu	Actions	Signes	
Service !	Siffler et déplacer le bras depuis le côté service vers le côté réception, la paume de la main tendue vers l'avant.		
Faute de service	Indiquer la ligne de fond avec une main et déplacer la paume de l'autre main derrière (comme si vous traciez une ligne).		
Faute	Arrêter immédiatement le jeu (siffler), frapper la paume d'une main avec le poing de l'autre main et indiquer le joueur ayant commis la faute.		

Situation de jeu	Actions	Signes
------------------	---------	--------



Situation de jeu	Actions	Signes
Balle à remettre (nouveau service)	Écarter les bras à l'horizontale, les deux pouces levés.	 
Continuez à jouer ! (uniquement à titre informatif)	Écarter les bras à l'horizontale, les deux mains ouvertes.	 
Ballon touché deux fois de suite par le même joueur en double ou en triple uniquement	Lever un bras à la verticale, avec deux doigts tendus, et indiquer le joueur ayant commis la faute avec l'autre bras.	 

Situation de jeu	Actions	Signes
Rebond du ballon en dehors de la zone du filet	<p>Lever un bras au-dessus de la tête et faire un demi-cercle autour du poing de l'autre main. Voir ci-contre</p> <p>Ou</p> <p>Lever un bras au-dessus de la tête et faire un demi-cercle autour du poing de l'autre main.</p>	       

Situation de jeu	Actions	Signes
Remplacement d'un (de) joueur(s)	Faire un mouvement circulaire des mains (l'une autour de l'autre) autour de la tête.	       

Situation de jeu	Actions	Signes	
Le ballon a rebondi deux fois au sol	Pointez deux doigts vers le sol.		
Temps mort	Placer la paume d'une main sur l'autre main tendue à la verticale, de manière à former un « T ». Indiquer l'équipe demandant le temps mort.		
Interférence d'un corps étranger	Arrêter immédiatement le jeu (siffler) et annoncer « balle à remettre ».		

Règles d'OR

- 1) Les gestes doivent être visibles par tous.
- 2) Lorsqu'il y a une faute, le premier qui la voit, donne le coup de sifflet, puis indique la faute.
- 3) Après l'interruption, montrer le côté où l'on doit servir.



ETR DAP / 2023-2024

Toujours à l'écoute et disponibles pour vous accompagner



Stéphane VALENTIN
CTR DAP «Diversifié»
svalentin@footbretagne.fff.fr
06 42 54 44 99



Sylvain LORANT
CTR DAP «Féminin et citoyen»
slorant@footbretagne.fff.fr
06 37 56 24 37



Xavier MORIN
CTR DAP «Educatif»
xmorin@footbretagne.fff.fr

Renaud FAROU
CTR DAP «Diversifié»
rfarou@foot29.fff.fr
06 43 80 97 46



Charles ESCANEZ
CTR DAP « Diversifié »
cescanez@foot22.fff.fr
06 85 19 92 91



Marie HERY
CTR DAP « Educatif »
mhery@foot22.fff.fr
06 84 77 13 53



Niels NOUI
CTR DAP « Diversifié »
noui@foot35.fff.fr
06 18 30 93 02



Mickaël GRALL
CTR DAP « Educatif »
mgrall@foot29.fff.fr
06 74 34 38 37



Christophe GUILLOU
CTR DAP « Diversifié »
cguillou@foot56.fff.fr
06 48 73 34 04



Corine RIVIERE
CTR DAP « Educatif »
civiere@foot56.fff.fr
06 48 74 44 53



Tanguy CHALM
CTR DAP « Educatif »
tchalm@foot35.fff.fr
06 14 23 37 56





Divers / Questions



Questions diverses



Participation?





WWW.FOOTBRETAGNE.FFF.FR

