



FEDERATION FRANÇAISE DE FOOTBALL
LIGUE DE BRETAGNE DE FOOTBALL

DISTRICT DE FOOTBALL DU FINISTÈRE

FESTIVAL FOOT U13F PITCH

Phase départementale



SAMEDI 19 MARS 2022

A GUIPAVAS

Complexe Sportif Kerlaurent,

29490 GUIPAVAS

Siège : 2 Avenue Georges Pompidou 29200 BREST - Tel 02 98 47 62 47 secretariat@foot29.fff.fr

Antenne : 4 Rue Anne Robert Jacques Turgot 29336 QUIMPER CEDEX - Tel 02 98 47 62 47 dtrepos@foot29.fff.fr



DISTRICT DE FOOTBALL DU FINISTÈRE

1. ORGANISATION DE LA COMPETITION

Les commissions départementales FOOTBALL EDUCATIF & FEMININE sont responsables de l'organisation de cette compétition et en assurera la coordination par les membres désignés par elles.

Rendez-vous des équipes, des responsables et arbitres à 09h20 au plus tard

2. ARBITRAGE :

Il sera demandé à la CDA de bien vouloir envisager la présence de 12 jeunes arbitres du District du FINISTÈRE. Ces arbitres seront placés sous l'autorité de membres désignés.

- Les arbitres de touche seront les joueuses remplaçantes des équipes. Pour les remplacer, il faudra en faire la demande à l'arbitre central de la rencontre.

3. COMPOSITION DES EQUIPES

- Le Festival Foot U13F est ouvert à tous les clubs affiliés, l'engagement est gratuit
- 8 équipes participeront à cette Finale départementale sur convocation (Annexe 1)
- Les équipes seront composées de 12 joueuses (8 + 4) **minima de 10 obligatoire**
- Les maillots seront numérotés de 1 à 12 pour le bon déroulement des résultats = obligatoire
- Le Festival Foot U13F est réservé aux joueuses licenciées U11F – U12F – U13F.
- Les U11F, sur autorisation médicale explicite (**conditions prévues à l'article 73 des règlements généraux**) sont autorisées à participer au Festival Foot U13F
- En Festival U13 Pitch départemental, régional et national, pas de possibilité de déclassement d'U14F
- Une équipe ne peut compter plus de 3 U11F régulièrement surclassés (Article 168 des règlements généraux)
- Une équipe ne peut pas présenter plus de 4 joueuses mutées dans son équipe, sauf dérogation des instances (FFF)
- Les joueuses ne peuvent participer à la compétition que pour une seule équipe d'un club (Festival U13G compris)



DISTRICT DE FOOTBALL DU FINISTÈRE

- Les ententes/groupements déclarés et validés par le District peuvent participer à cette finale
- Toutes les joueuses doivent être licenciées et qualifiées à la date de la finale
- La présentation des licences des joueuses est obligatoire dès l'arrivée au podium : contrôle des licences (*Footclubs Compagnon*) et des feuilles déjà remplies (*Annexe 2*)
- 2 équipes du même club ne peuvent être qualifiées pour la phase régionale
- Les **2 premières équipes** seront qualifiées pour la finale régionale qui se déroulera le **SAMEDI 14 MAI 2022 à PLOUZANE (29)** dans le FINISTÈRE

4. REGLEMENT

ÉPREUVES PHASES DÉPARTEMENTALE / RÉGIONALE / NATIONALE

Qualifications pour la phase départementale : format « Jour de Coupe »

RENCONTRES	DEFIS TECHNIQUES	QUIZ EDUCATIFS
Formule échiquier - 1 groupe Phases départementale et régionale G : 1 groupe de 16 équipes F : 1 groupe de 8 à 16 équipes 5 rencontres de 14' (plus pause coaching de 2'). Phase nationale G & F : 1 groupe de 16 équipes 6 rencontres de 20'.	1 défi « conduite » 1 défi « jonglage » Phases départementale, régionale et nationale 1 passage par joueur(se) : si moins de 12 joueurs(ses), tirage au sort pour un passage supplémentaire d'un ou plusieurs joueurs(ses) de l'équipe.	1 quiz « règles de vie » 1 quiz « règles de jeu » Phases départementale et régionale 5 questions/joueur(se) Phase nationale 10 questions/joueur(se)

- Nombre d'équipes participantes : 8 équipes Filles réparties en 1 seule poule
- Épreuves (+ Classement) en (*Annexe 3*) :
 - 5 tours d'échiquier de 14 minutes avec pause coaching obligatoire 2mn avec bonus offensif (50% des points)
 - 2 défis techniques (25% des points)
 - 2 quiz règles du jeu et règles de vie (25% des points)



DISTRICT DE FOOTBALL DU FINISTÈRE

a. Déroulement des rencontres

- ☛ Durée des matches = **2*7'** avec changement de camp + 2' pause coaching (Annexe 4)

Le règlement du Football à 8 est intégralement appliqué

- ☛ Victoire : 48 points
- ☛ Nul : 24 points
- ☛ Défaite : 12 points
- ☛ Bonus offensif 12 points si au moins 2 buts marqués dans le match (Annexe 3)
- ☛ En cas d'égalité au classement les équipes ex aequo sont départagées :
 - Après la journée 1 échiquier : Défi conduite de balle
 - Au classement final : Défi Jonglage
- ☛ Le classement est effectué selon la formule de « l'échiquier »



DISTRICT DE FOOTBALL DU FINISTÈRE

b. Défis techniques : CONDUITE (4 équipes en même temps)

Épreuve contrôlée sous l'autorité du CTD DAP et des commissions

Modalités : Toutes les équipes du Festival Foot participent au défi technique conduite.

Cette épreuve comptera avec le défi jonglerie pour 25% du classement final.

Vidéo explicative ci-jointe : <https://youtu.be/LCWsbpalD4M>

PHASE DEPARTEMENTALE – DEFIS CONDUITE

Objectif :
Réaliser le meilleur temps possible en relais de 12 joueurs(ses).

Déroulé de l'atelier :
Chaque joueur(se) doit réaliser une conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir afin d'atteindre une des cibles de la bêche. Le côté de départ est au choix. Le chronomètre démarre quand le 1er joueur débute la conduite de balle (passage de la ligne) et il s'arrête au moment du tir du dernier joueur. Le départ du joueur suivant est déclenché au moment de la frappe sur le ballon du précédent (l'éducateur lâche l'épaule du joueur). Une fois le passage terminé, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit doit revenir à l'endroit de l'irrégularité pour continuer le slalom. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté du dernier cône, pas de bonus possible.

Légende

	départ gaucher		zone de frappe
	départ droitier		zone d'encouragement

Temps bonus :

Si cible atteinte = -3 sec cible basse (1 rebond autorisé avant la cible) ou -10 sec cible haute sur le temps total. Pas de bonus si le tir est déclenché à l'extérieur de la zone de frappe.

Éducateurs :

Educ.1 : gestion des départs (tenir par l'épaule le joueur en attente) et chronométrage

Educ.2 : gestion des passages (respect du circuit)

Educ.3 : prise de notes (comptabilisation des bonus, temps)
gestion des ballons et des joueurs après le tir

Si moins de 12 joueurs(ses) :

Tirage au sort sur le terrain au sein de l'équipe pour compléter le nombre de joueurs manquants afin d'arriver à 12 passages. Celui qui passe 2 fois, commence le relais et le termine.

Siège : 2 Avenue Georges Pompidou 29200 BREST - Tel 02 98 47 62 47 secretariat@foot29.fff.fr

Antenne : 4 Rue Anne Robert Jacques Turgot 29336 QUIMPER CEDEX - Tel 02 98 47 62 47 dtrepos@foot29.fff.fr



DISTRICT DE FOOTBALL DU FINISTÈRE

c. Défis techniques : JONGLAGE (4 équipes en même temps)

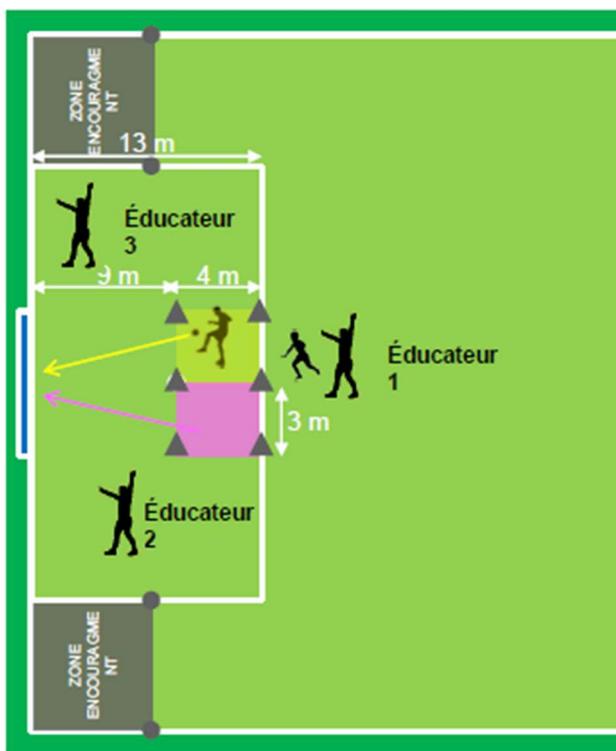
Épreuve contrôlée sous l'autorité du CTD DAP et des commissions

Modalités : Toutes les équipes du Festival Foot participent au défi technique jonglage.

Cette épreuve comptera avec le défi « conduite » pour 25% du classement final.

Vidéo explicative ci-jointe : <https://youtu.be/8o07epHn5dc>

PHASE DEPARTEMENTALE – DEFIS JONGLAGE



Objectif

Réaliser le meilleur temps possible en relais de 12 joueurs(ses).

Déroulé de l'atelier

Chaque joueur(se) doit réaliser des jonglages en statique (30 pour les garçons et 15 pour les filles) dans la zone prévue à cet effet (au choix) et enchaîner une frappe de volée ou au sol afin d'atteindre une des cibles de la bèche. L'entrée du joueur suivant dans la zone est déclenché au moment de la frappe sur le ballon du précédent (l'éducateur lâche l'épaule du joueur). Une fois le passage terminé, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Le départ se fait balle au sol (ou à la main pour les filles), les 2 pieds sont autorisés (aucune surface de rattrapage), les jongles s'effectuent en posant le pied au sol avant chaque contact. Si 1 pied est posé à l'extérieur de la zone, les jonglages s'arrêtent.

Légende

- Tir gaucher
- Tir droitier
- Zone de jonglage pour gaucher
- Zone de jonglage pour droitier
- Zone d'encouragement

Malus

+ 2 sec par jonglage manquant (ex : 12 jongles au lieu de 30 = 18X2 sec.)

Bonus but

(1 rebond maximum avant la bèche)

Si cible atteinte, de volée = - 10 sec.

Si cible atteinte, frappe au sol = - 3 sec.

Pas de bonus si le tir est déclenché à l'extérieur de la zone de frappe

Éducateurs

Educ.1 : gestion des départs (tenir par l'épaule le joueur en attente) et chronométrage

Educ.2 : gestion des passages (comptage et respect du pied au sol entre chaque jongle)

Educ.3 : prise de notes (comptabilisation des malus et bonus, temps)

gestion des ballons et des joueurs après le tir

Si moins de 12 joueurs

Tirage au sort sur le terrain au sein de l'équipe pour compléter le nombre de joueurs manquants afin d'arriver à 12 passages : celui qui passe 2 fois, commence le relais et le termine.



DISTRICT DE FOOTBALL DU FINISTÈRE

**LES RESULTATS DES DÉFIS NE SERONT PAS DIVULGUES AUX EQUIPES NI AUX DIRIGEANTS DES EQUIPES
DURANT LA COMPETITION.
SEULE LA COMMISSION FOOTBALL EDUCATIF DÉPARTEMENTALE EN AURA CONNAISSANCE.**

d. Quizz (8 équipes en même temps)

Épreuve contrôlée sous l'autorité du CTD DAP et des commissions

Modalités :

- ☛ Toutes les équipes du Festival Foot participent aux quizz.
Cette épreuve comptera pour 25% du classement final.
- ☛ Le contenu des quizz est sous forme de questions : 5 sur les règles de vie et 5 sur les règles de jeu auxquelles sont confrontées les enfants (10 questions/joueurs). Le contenu de ces questions est en lien avec le PROGRAMME EDUCATIF FÉDÉRAL
- ☛ Les enfants auront un temps de 15 mn pour répondre aux quizz et toute l'équipe passe en même temps sans la présence des éducateurs et dirigeants

5. PROGRAMME EDUCATIF FEDERAL : DISTRICT

- ☛ Afin de participer à la mise en place du Programme Éducatif Fédéral, le District mettra en place l'opération Carton vert lors du Festival
- ☛ Le carton vert est une action qui permet de valoriser les bonnes attitudes des joueuses sur le terrain afin d'encourager les bons comportements
 - Avant chaque rencontre, les responsables de la table de marque distribuent un "carton vert" à chaque éducateur des équipes participant à la rencontre
 - Accompagné de son capitaine, si l'éducateur estime qu'une joueuse de l'équipe adverse, au vu de son bon comportement, mérite de se voir attribuer cette distinction, il lui remet ce Carton Vert
 - La joueuse récompensée vient le ramener à la table de marque du terrain
 - L'attribution d'un Carton vert n'est pas obligatoire
 - Un des responsables de la table de marque notifie cette éventuelle attribution dans un tableau récapitulatif



DISTRICT DE FOOTBALL DU FINISTÈRE

- À la fin de la journée, le comité d'organisation valorisera et récompensera les lauréats du jour pour leur exemplarité lors de ces rencontres.

Le Carton Vert



Objectif :
Encourager et valoriser les **attitudes positives des joueurs sur le terrain.**

Mise en place :

- 1 carton vert par match et par équipe.
- 1 observateur identifié par match (et si possible par équipe).

Valorisation :

- A l'issue du match, concertation et désignation du ou des joueurs lauréats.
- Remise sur le terrain, en présence des joueurs et des éducateurs.

Critères d'observation :

Attitude + en lien avec l'une des 5 valeurs de la FFF
PLAISIR ; RESPECT ; ENGAGEMENT ; TOLERANCE ; SOLIDARITE

Nous rappelons que le carton vert n'est pas obligatoirement la meilleure joueuse mais plutôt la meilleure joueuse citoyenne

6. MATERIEL

Les responsables des clubs, au nombre de 3, tous titulaires de la licence « DIRIGEANT », « ANIMATEUR » ou « ÉDUCATEUR FÉDÉRAL » majeurs, pour la saison en cours, devront se munir obligatoirement de :

- ☛ **2 jeux de maillots de couleur différente numérotés de 1 à 12.** Si les couleurs de 2 équipes prêtent à confusion, le tirage au sort désignera l'équipe qui changera de maillots.
- ☛ Ballons
- ☛ Pharmacie
- ☛ Les licences des joueuses et des dirigeants

Siège : 2 Avenue Georges Pompidou 29200 BREST - Tel 02 98 47 62 47 secretariat@foot29.fff.fr

Antenne : 4 Rue Anne Robert Jacques Turgot 29336 QUIMPER CEDEX - Tel 02 98 47 62 47 dtrepos@foot29.fff.fr



DISTRICT DE FOOTBALL DU FINISTÈRE

- 2 paires de chaussures adaptées (les défis auront lieu sur terrain herbe et l'ensemble des rencontres sur synthétique)
- Une gourde individuelle pour chaque joueuse (pour le respect des conditions écologiques et sanitaires)

7. REMISE DE RECOMPENSE PREVUE A 17h15

8. RECOMMANDATIONS

- Terrains : Il est demandé aux organisateurs de prendre toutes les dispositions pour que les supporters et parents accompagnant les équipes, n'aient en aucun cas la possibilité d'accès au terrain
- Fixation des buts : Il est rappelé que les buts de football doivent être conformes aux dispositions du Décret 96495 du 04/06/1996 fixant les exigences de sécurité auxquelles doivent répondre les cages de but de Football
- Mesures de sécurité : Nous vous demandons de rappeler à vos joueurs qu'ils ne doivent pas se suspendre aux barres des buts ni demeurer à proximité des installations quand ils ne jouent pas

9. REPAS

Les clubs se chargeront eux-mêmes de leurs repas et le club référent proposera des stands pour s'alimenter et boire.

10. ORGANISATION ADMINISTRATIVE ET MATERIELLE

Pour tout renseignement complémentaire, s'adresser à :

Maëlle CARGOUËT Assistante Technique du Finistère ☎ 07.81.51.41.08 ou mail : mcargouet@foot29.fff.fr

**Christine LE ROUX Présidente de la Commission Sportive Féminine du Finistère
☎ 06.84.98.10.74**

District de Football du Finistère ☎ 02.98.47.62.47



FEDERATION FRANÇAISE DE FOOTBALL
LIGUE DE BRETAGNE DE FOOTBALL

DISTRICT DE FOOTBALL DU FINISTÈRE



N'OUBLIEZ PAS

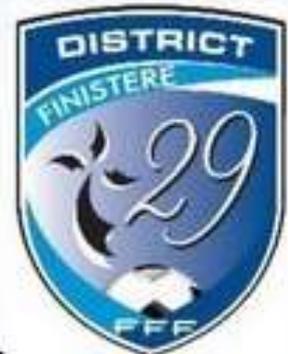


**CE NE SONT QUE
DES ENFANTS**

C'EST UN SPORT



CE N'EST QU'UN JEU



C'EST « LEUR » MATCH

**LES FORMATEURS SONT
BENEVOLES**

**LES ARBITRES SONT
DES ETRES HUMAINS**

CE N'EST PAS LA COUPE DU MONDE



Siège : 2 Avenue Georges Pompidou 29200 BREST - Tel 02 98 47 62 47 secretariat@foot29.fff.fr

Antenne : 4 Rue Anne Robert Jacques Turgot 29336 QUIMPER CEDEX - Tel 02 98 47 62 47 dtrepos@foot29.fff.fr



DISTRICT DE FOOTBALL DU FINISTÈRE

ANNEXE 1

**Dès de votre arrivée à GUIPAVAS
Vous devrez vérifier votre N° pour le déroulement des
défis/quizz/rencontres**

N°	CLUB
1	A.S. DIRINON
2	AM.S. DE GUILERS
3	J. UNIE PLOUGONVEN
4	PLOUZANE ATHLETIC C. F.
5	QUIMPER KERFEUNTEUN F. C.
6	R.C. LESNEVIEN
7	ST. BRESTOIS 29
8	V.G.A. BOHARS



DISTRICT DE FOOTBALL DU FINISTÈRE

ANNEXE 2 Feuille de match - Festival Foot U13

Rencontres	
FEUILLE DE MATCH	

Garçon ou filles		phase	DEPARTEMENTALE
------------------	--	-------	----------------

Date	19/03/2022	Lieu	GUIPAVAS
------	------------	------	----------

Nom de l'équipe	
-----------------	--

N°	NOM	PRENOM	Date de naissance	N° licence
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				

FONCTION	NOM	PRENOM	Diplôme	N° licence
Educateur				
Adjoint				
Dirigeant				

« Je m'engage à respecter et à faire respecter auprès de mon encadrement; de mes joueurs (ses) et leurs parents les valeurs de la FFF : Plaisir, Respect, Engagement, Tolérance, Solidarité. »

Signature de l'educateur



DISTRICT DE FOOTBALL DU FINISTÈRE

ANNEXE 3

ATTRIBUTION DES POINTS

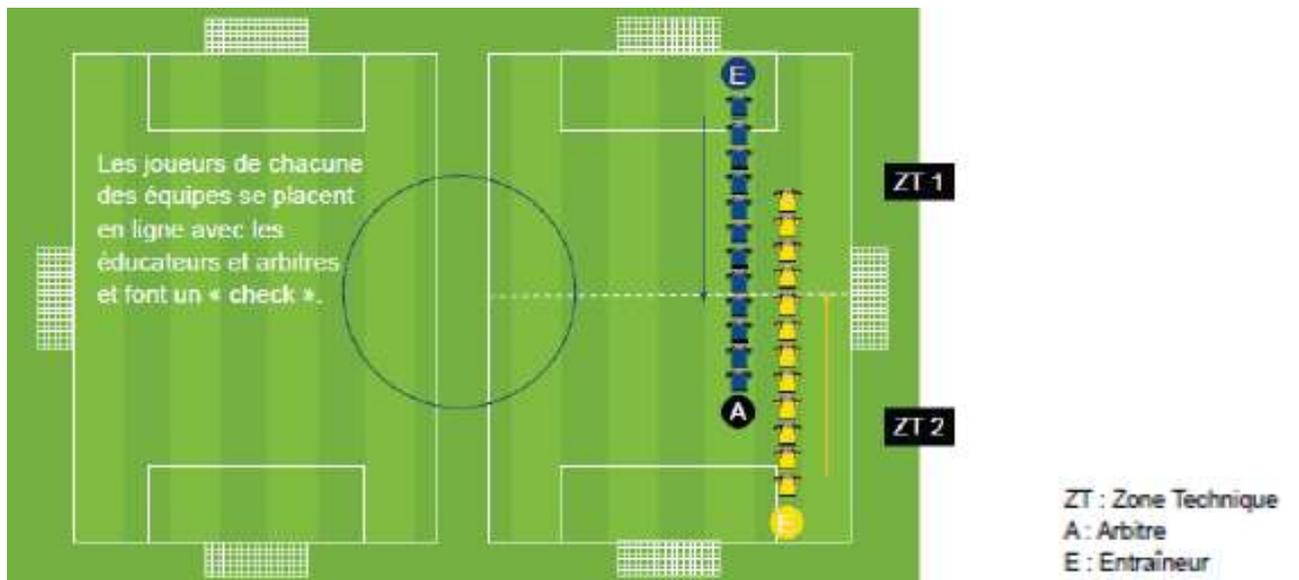
Le classement final est réalisé par l'addition des points des 5 épreuves.
(en cas d'égalité entre 2 ou plusieurs équipes, départage par le Défi Jonglage au 10ème de seconde puis différence de buts sur les rencontres de la journée).

Matches	Défi Conduite	Défi Jonglage	Quiz Règles de vie	Quiz Règles de jeu
/ 240 points + bonus offensif (60 points)	/ 60 points	/ 60 points	/ 60 points	/ 60 points
<p>Phases départementale & régionale</p> <p>Attribution des points en fonction des victoires, nuls et défaites majorés d'un bonus offensif à partir de 2 buts marqués par rencontre. Tirage au sort pour la 1ère rencontre.</p> <p>Ordonnement des matchs suivants : si égalité de points au classement, départage avec le Défi Conduite (au 10ème de seconde), puis tirage au sort.</p> <p>Victoire : 48 points Nul : 24 points Défaite : 12 points Bonus offensif : 12 points</p> <p>Phase nationale</p> <p>Attribution des points en fonction des victoires, nuls et défaites majorés d'un bonus offensif à partir de 3 buts marqués par rencontre. Tirage au sort pour la 1ère rencontre.</p> <p>Ordonnement des matchs suivants : si égalité de points au classement, départage avec le Défi Conduite (au 10ème de seconde), puis tirage au sort.</p> <p>Victoire : 40 points Nul : 20 points Défaite : 10 points Bonus offensif : 10 points</p>	<p>Toutes phases</p> <p>Attribution des points en fonction d'un barème.</p> <p>Le barème est généré par le logiciel dédié à l'opération.</p> <p>Il est construit en fonction de la moyenne des temps du défi</p> <p>La meilleure performance aura 60 pts et les équipes les moins bien classées auront un minimum de 5 points.</p>	<p>Toutes phases</p> <p>Attribution des points en fonction d'un barème.</p> <p>Le barème est généré par le logiciel dédié à l'opération.</p> <p>Il est construit en fonction de la moyenne des temps du défi</p> <p>La meilleure performance aura 60 pts et les équipes les moins bien classées auront un minimum de 5 points.</p>	<p>Phases départementale</p> <p>1 point par bonne réponse/joueur(se)</p> <p>Phase régionale</p> <p>1 point par bonne réponse/joueur(se)</p> <p>Si moins de 12 joueur(ses), 0 point par joueur(ses) manquants</p> <p>Phase nationale</p> <p>0,5 point par bonne réponse/joueur(se)</p> <p>Total des points cumulés pour l'équipe :</p> <p>Si moins de 12 joueur(ses), 0 point par joueur(ses) manquants</p>	<p>Phases départementale</p> <p>1 point par bonne réponse/joueur(se)</p> <p>Phase régionale</p> <p>1 point par bonne réponse/joueur(se)</p> <p>Si moins de 12 joueur(ses), 0 point par joueur(ses) manquants</p> <p>Phase nationale</p> <p>0,5 point par bonne réponse/joueur(se)</p> <p>Total des points cumulés pour l'équipe :</p> <p>Si moins de 12 joueur(ses), 0 point par joueur(ses) manquants</p>

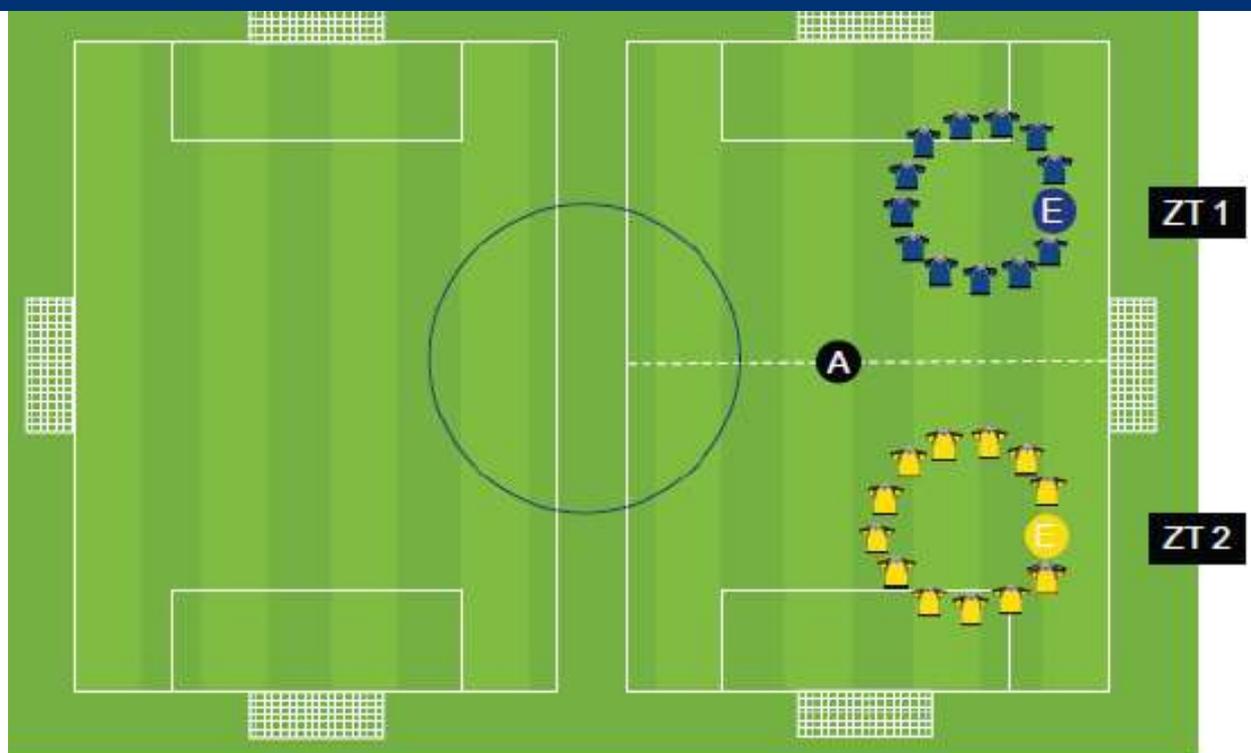
DISTRICT DE FOOTBALL DU FINISTÈRE

ANNEXE 4

Protocole d'avant et après match pour carton vert



Pause coaching



ZT : Zone Technique
A : Arbitre
E : Entraîneur