



## LES 12 REGLES INCONTOURNABLES DU FOOTBALL EN MARCHANT DISTRICT FINISTERE

- 1. Les joueurs doivent uniquement marcher**
- 2. 3 touches de balle pour tous les joueurs (GdB compris)**
- 3. Le ballon ne doit pas dépasser la hauteur d'1,80m**
- 4. La surface de réparation : les joueurs ne peuvent pas y rentrer et le gardien ne peut pas en sortir**
- 5. Distance de 4m minimum entre le ballon et les joueurs adverses pour toutes les remises en jeu (touches, corners que si un joueur sort la balle (pas le gdb sinon relance gdb), coups franc)**
- 6. Les touches s'effectuent aux pieds (sans conduite)**
- 7. Le gardien relance au pied ou à la main (au sol ou 1,80m max) et interdit de remettre au même joueur**
- 8. Les tacles, charges et contacts sont interdits**
- 9. Les coups francs sont tous indirects et sans élan (1 appui max)**
- 10. Interdiction de marquer directement sur l'engagement et de son propre camp**
- 11. Le coup de pied de réparation (pénalty) est direct sans élan (1 appui max)**
- 12. Penalty : si partenaire/adversaire entre la zone ou gdb qui en sort**

*Pour plus de précisions, consulter le règlement complet du football en marchant.*

