



FEDERATION FRANÇAISE DE FOOTBALL
LIGUE DE BRETAGNE DE FOOTBALL

DISTRICT DE FOOTBALL DU FINISTERE

COMMISSION DEPARTEMENTALE DES ARBITRES
SAISON 2019-2020

Questionnaire Préparation Ligue N°2 :

Corrigé

NOM Prénom : _____

Résultat / 90pts : _____

Lisez bien les questions avant de répondre en mesurant toute la signification des mots importants. N'oubliez pas la reprise du jeu s'il y en a une. Toute faute technique entrainera un zéro à la question.

Respectez la chronologie des faits comme si vous étiez sur le terrain.

Les abréviations habituelles sont autorisées :

CE CPB PY CFD CFI BAT RT AVT EXC SDR SDB RCC SRP



FEDERATION FRANÇAISE DE FOOTBALL
LIGUE DE BRETAGNE DE FOOTBALL

DISTRICT DE FOOTBALL DU FINISTERE

5 QUESTIONS à 2 POINTS

Q01/- Match en nocturne le CE est à 20 heures. Panne d'électricité à 19 H 50. Le match commence à 20 H 32. L'arbitre siffle la mi-temps à 21 H 17 et en même temps la panne débute. Quand le match est-il arrêté définitivement ?

Le match sera reporté à un autre jour au moment où la montre affiche 21 H 30 si à ce moment la lumière n'est pas revenue.

Q02/- Donnez les motifs des sanctions disciplinaires (2pts = 0,5 pt par réponse)

- Un joueur effectue un tacle brutal par derrière : **Faute grossière**
- Un joueur donne un coup de poing à un adversaire : **Acte de brutalité**
- Un joueur, lors d'un duel aérien, frappe du coude son adversaire : **Faute grossière**
- Un attaquant marque un but volontairement de la main : **CAS**

Q03/- Quelle est la durée maximale d'interruption pour une blessure grave ?

- 60 min
- Pas de durée maximale
- 45 min

Q04/- Lors du toss d'avant match le capitaine qui le remporte, quel choix a-t-il possibilité ?

- **Soit le camp du terrain** 1 pt
- **Soit l'attribution du ballon pour le CE** 1 pt



FEDERATION FRANÇAISE DE FOOTBALL
LIGUE DE BRETAGNE DE FOOTBALL

DISTRICT DE FOOTBALL DU FINISTÈRE

Q05/- Le N°11 blanc, en position de hors-jeu, fait un appel de balle et revient jouer le ballon dans son camp.
Décisions ?

- Arrêt du jeu
- CFI pour l'équipe adverse à l'endroit où le N°11 blanc a touché le ballon dans son propre camp.

10 QUESTIONS à 3 POINTS

Q06/- Un joueur retardataire pénètre sur le terrain sans mettre son équipe en surnombre. L'arbitre l'identifie. Décisions si :

- a) Ce joueur frappe un adversaire.
- b) Ce joueur marque un but
 - a) Arrêt du jeu. Exclusion du joueur pour acte de brutalité. Rapport. Coup franc direct à l'endroit de la faute ou penalty. 1pt
 - b) But marqué contre l'équipe adverse : But refusé, Avertissement pour être entré sans autorisation, Coup de pied de but 1pt
 - But marqué contre son camp : But accordé, Avertissement pour être entré sans autorisation, Coup d'envoi 1pt

Q07/- Quels sont les critères que l'arbitre doit tenir compte lorsqu'une équipe empêche de marquer ou annihiler une occasion de but manifeste est coupable d'une faute passible d'exclusion ?

- Le placement et le nombre de défenseurs 1pt
- La probabilité de conserver ou de récupérer le ballon 1pt
- La distance entre le lieu de la faute et le but 0.5pts
- Le sens du jeu 0.5pts



FEDERATION FRANÇAISE DE FOOTBALL
LIGUE DE BRETAGNE DE FOOTBALL

DISTRICT DE FOOTBALL DU FINISTERE

Q08/- Avant le début de la rencontre, l'équipe visiteuse pose des réserves sur l'équipement du terrain, l'anomalie signalée ne présentant pas de danger pour les joueurs. La rencontre aura-t-elle lieu ? Expliquez.

Demander aux dirigeants locaux de remettre en conformité 1pt

Si l'équipement n'est pas remis en conformité :

**-Si réserves déposées 45' ou plus avant l'heure prévue officiellement pour le CE : le match n'aura pas lieu.
Rapport 1pt**

-Si réserves déposées moins de 45' avant l'heure prévue officiellement pour le CE : Le match aura lieu 1pt

Q09/- Ballon en jeu, celui se dégonfle. Décision si celui-ci se trouvait :

- a) Au niveau de la ligne médiane ?
- b) Dans la surface de réparation de l'équipe A?

Dans tous les cas, ADJ et changement du ballon devenu défectueux 1pt

a) BAT à l'endroit où il est devenu défectueux pour l'équipe qui était en possession celui-ci au moment de l'arrêt de jeu 1pt

b) BAT à l'endroit où il est devenu défectueux pour le gardien de but de l'équipe A (Si BAT dans la SDR, le ballon revient systématiquement au gardien de but) 1pt

Q10/- La loi 7 Durée de la partie précise que l'arbitre peut prolonger chaque période pour compenser les arrêts de jeu. Lesquels ?

- Les remplacements 0.5pts**
- L'évaluation de la blessure et/ou le transport de joueurs blessés hors du terrain 0.5pts**
- Les manœuvres visant à perdre du temps 0.5pts**
- Les sanctions disciplinaires 0.5pts**
- Les pauses prévues pour se désaltérer 0.5pts**
- Toute autre cause, y compris tout retard important dans la reprise du jeu 0.5pts**



FEDERATION FRANÇAISE DE FOOTBALL
LIGUE DE BRETAGNE DE FOOTBALL

DISTRICT DE FOOTBALL DU FINISTÈRE

Q11/- Donner les motifs d'avertissement prévus par la loi 12 pour un remplaçant ou un remplacé.

- Retarder la reprise du jeu 0.75pts
- Manifester sa désapprobation en paroles ou en actes 0.75pts
- Pénétrer ou revenir sur le terrain sans l'autorisation de l'arbitre 0.75pts
- Se rendre coupable de CAS 0.75pts

Q12/- L'attaquant n°9 de l'équipe A part seul au but face au gardien de but de l'équipe B. Il entre dans la surface de réparation. Le remplaçant n°14B qui s'échauffait derrière son but entre sur le terrain et dispute loyalement le ballon à l'attaquant. Le n°14B envoie le ballon en ligne de touche. Décisions ?

- Arrêt du jeu 0.5pts
- Exclusion du N°14B pour anéantissement d'une occasion nette de but. 1pt
- Pénalty 1pt
- Rapport 0.5pts

Q13/- Corner. Le but est marqué directement par un joueur supplémentaire présent sur le terrain depuis quelques instants. Décisions ?

- But refusé 0.5pts
- Avertissement au joueur supplémentaire pour avoir pénétré sur le terrain sans autorisation. 1pt
- L'arbitre doit lui faire quitter le terrain. 0.5pts
- Coup franc direct pour l'équipe adverse au point de corner. 1pt

Q14/- Alors que le ballon est en jeu, un joueur de l'équipe A quitte délibérément le terrain pour aller frapper un dirigeant. Décisions ?

- SRA, arrêt du jeu 0.5pts
- Exclusion du joueur fautif pour acte de brutalité. 1pt
- CFD pour l'équipe adverse sur la ligne de touche au plus proche de l'endroit où se trouvait la victime. 1pt
- Rapport 0.5pts



DISTRICT DE FOOTBALL DU FINISTÈRE

Q15/- Un titulaire est interdit avant le début de la rencontre. Le remplaçant inscrit est présent mais le capitaine du joueur fautif refuse de le faire pénétrer sur le terrain afin de compléter son équipe. Il refuse également de nommer un nouveau remplaçant. Quels sont, à partir de ce fait, les devoirs de l'arbitre et ceux du capitaine face à la Loi 3 ?

- Le capitaine est libre d'agir ainsi (la Loi 3 lui donne une possibilité, pas une obligation) 1pt
- À partir du moment où le match a commencé cette équipe ne pourra plus se compléter. Elle jouera à 10 1pt
- Le remplaçant ne pourra être utilisé que pour remplacer un des dix titulaires 1pt

10 QUESTIONS à 5 POINTS

Q16/- L'équipe A marque un but directement dans le but adverse sur une rentrée de touche. C'est à cet instant que l'arbitre constate que l'équipe B joue à 12. Décisions ?

- But refusé. 1pt
- Avertissement au joueur supplémentaire pour avoir pénétré sur le terrain sans autorisation. 1pt
- L'arbitre doit lui faire quitter le terrain. 1pt
- Le joueur supplémentaire n'a pas interféré dans le jeu : coup de pied de but pour l'équipe B. 1pt
- Le joueur a interféré dans le jeu : coup franc direct pour l'équipe A à l'endroit où se trouvait la personne supplémentaire ou penalty. 1pt

Q17/- Un remplaçant A prend la place d'un joueur titulaire au cours de la 1ère période. Durant le repos, le titulaire remplacé décide de reprendre sa place dans l'équipe. La 2ème période commence sans que les joueurs adverses, ni les arbitres, ne s'aperçoivent de la supercherie. Celle-ci est découverte lorsque le fautif vient de marquer un but contre son camp.

- But accordé. 1pt
- Avertissement au remplacé de l'équipe A pour comportement antisportif. L'arbitre doit lui faire quitter le terrain. 1pt
- Avertissement au capitaine A pour comportement antisportif (supercherie en cours de mi-temps et responsabilité quant au comportement de son équipe). 1pt
- Autorisation au joueur A ayant remplacé le titulaire en 1ère période de reprendre sa place avec avertissement pour comportement antisportif. 1pt
- CE 1pt



FEDERATION FRANÇAISE DE FOOTBALL
LIGUE DE BRETAGNE DE FOOTBALL

DISTRICT DE FOOTBALL DU FINISTÈRE

Q18/- Dans sa surface de réparation, le gardien de but de l'équipe A détourne le ballon en corner à l'aide du protège-tibia qu'il tient à la main. Décisions et explications ?

- Arrêt du jeu. 1pt
- Le fait de toucher le ballon avec un objet tenu en main est une faute de la Loi 12. 1pt
- Avertissement au gardien pour comportement antisportif ou exclusion s'il empêche un but d'être marqué. 1.5pts
- Penalty. 1.5pts

Q19/- Alors que le n°9A part seul au but, le remplaçant n°13B, qui s'échauffait derrière le but, prend un ballon à un ramasseur de balles et le lance dans les pieds de l'attaquant pour le gêner. Décisions ?

- SRA, arrêt du jeu. 0.5pts
- Évacuation du second ballon. 1pt
- Exclusion du n°13B pour avoir empêché une occasion nette de but. 1pt
- Coup franc direct pour l'équipe A exécuté à l'endroit où le second ballon a interféré avec le jeu ou à l'endroit où il a touché ou aurait pu toucher l'adversaire ou le ballon du match. 1pt
- Penalty si le ballon du match ou le joueur A se trouvait dans la surface de réparation de l'équipe B. 1pt
- Rapport 0.5pts

Q20/- Un joueur de l'équipe A sur le terrain frappe un partenaire sur le terrain alors que le ballon est en jeu. Décisions ?

- Arrêt du jeu. 1pt
- Exclusion du joueur de l'équipe A pour acte de brutalité. 1pt
- Coup franc direct à l'endroit où se trouvait le partenaire si celui-ci est en dehors ou dans la surface de réparation adverse. 1pt
- Penalty si le partenaire se trouvait dans sa propre surface de réparation. 1pt
- Rapport. 1pt



DISTRICT DE FOOTBALL DU FINISTÈRE

Q21/- Donnez les motifs d'exclusion :

- * Commettre une faute grossière 1pt
- * Commettre un acte de brutalité 1pt
- * Empêcher l'équipe adverse de marquer un but ou annihiler une occasion de but manifeste en touchant délibérément le ballon de la main 0.5pts
- * Empêcher de marquer un but ou annihiler une occasion de but manifeste d'un adversaire se dirigeant globalement vers le but du joueur fautif en commettant une faute passible d'un CF 0.5pts
- * Cracher sur/vers ou mordre quelqu'un 1pt
- * Tenir des propos ou faire des gestes blessants, injurieux et/ou grossiers 0.5pts
- * Recevoir un second avertissement au cours du même match 0.5pts

Q22/- Un ballon est envoyé en profondeur sur un attaquant en position de hors-jeu. L'assistant, voyant que le gardien a largement le temps et le moyen de se saisir du ballon, laisse l'avantage et ne lève pas son drapeau. Quelles sont les décisions à prendre dans les cas suivants ?

- 1) Le gardien, sans contrôle, renvoie le ballon sur l'attaquant qui marque.
- 2) Le ballon rebondit accidentellement sur le gardien et est repris par l'attaquant qui marque.
- 3) Le gardien se loupe complètement dans son renvoi et le ballon rentre dans le but.
- 4) Le ballon rebondit sur le poteau et est repris par l'attaquant qui marque.

1) But accordé. Coup d'envoi. 1.5pts

2) But refusé. L'attaquant a tiré avantage de sa position. CFI consécutif au hors-jeu au moment où l'attaquant touche le ballon. 1pt

3) But accordé. Coup d'envoi. . 1.5pts

4) But refusé. L'attaquant a tiré avantage de sa position. CFI consécutif au hors-jeu au moment où l'attaquant touche le ballon. 1pt



DISTRICT DE FOOTBALL DU FINISTERE

Q23/-

L'entraîneur de l'équipe A, sur son banc de touche, insulte l'arbitre sur le terrain alors que le ballon est en jeu. Décisions ?

SRA, ADJ 1pt

- Exclusion de l'entraîneur pour avoir tenu des propos injurieux 1.5pts
- Coup franc indirect pour l'équipe B exécuté sur le point de la ligne de touche le plus proche de l'endroit où se trouvait l'entraîneur 2pts
- Rapport 0.5pt

Q24/- Un attaquant, autre que le botteur du penalty, entre le signal et le botté, pénètre dans la surface de réparation ou s'approche à moins de 9,15 m du ballon (faute d'empiètement). Décisions ?

- Dans tous les cas, pas d'avertissement au joueur qui a pénétré dans la surface de réparation.
- But marqué : but refusé. Penalty à recommencer. 1pt
- Ballon en sortie de but : coup franc indirect à l'endroit où le joueur a pénétré. 1pt
- Ballon sort en corner : coup franc indirect à l'endroit où le joueur a pénétré. 1pt
- Ballon sort en ligne de touche : coup franc indirect à l'endroit où le joueur a pénétré. 1pt
- Ballon revient en jeu : SRA, coup franc indirect à l'endroit où le joueur a pénétré. 1pt

25. Le joueur n°7 de l'équipe A reçoit un second avertissement mais, par erreur, l'arbitre ne l'exclut pas. Le jeu reprend et, sur l'action suivante, le joueur n° 7 en question marque un but. Les joueurs adverses protestent du fait de la non-exclusion du n°7. Après consultation de ses assistants, l'arbitre reconnaît son erreur. Quelle sera la décision à prendre si le buteur n'est pas le n°7 ?

- Exclusion du n°7 pour avoir reçu un second avertissement. 1pt
- But marqué en faveur de l'équipe B : But accordé, CE 1.5pts
- But marqué en faveur de l'équipe A : But refusé, BAT donnée au gardien de but. 1.5pts
- Rapport. 1pt